

EA SPORTS NHL 24 World Championship™

VIRALLISET SÄÄNNÖT

KILPAILUUN OSALLISTUMINEN TAI SEN VOITTAMINEN EI EDELLYTÄ OSTOKSIA TAI MAKSUJA. KYSEESSÄ ON TAITOKILPAILU, EIKÄ VOITON TODENNÄKÖISYYS RIIPU OSTOKSISTA TAI MAKSUISTA. SÄÄNNÖT OVAT SOVELLETTAVIEN LAKIEN JA MÄÄRÄYSTEN ALAISET. EI VOIMASSA EUROOPAN ALUEEN ULKOPUOLELLA EIKÄ YHDYSVALTAIN JA KANADAN ALUEILLA, JOISSA LAKI ESTÄÄ VOIMASSAOLON TAI RAJOITTAÄ SÄÄ.

EA SPORTS NHL 24 World Championship™ ("**Turnaus**") on EA SPORTS™ -brändin NHL® 24 -videopelin pelaajille järjestettävä e-urheiluturnaus, jossa peliä pelataan i) Xbox Series X- tai ii) PlayStation 5 -konsolilla (kukin erikseen "**Konsoli**"). Turnaus koostuu tapahtumista, jotka on suunnattu Pelaajille (määriteltä jäljempänä) Pohjois-Amerikan Alueella ja Euroopan Alueella (kumpikin määriteltä jäljempänä). Pohjois-Amerikan Alueen Pelaajien turnauksen nimi on "**NHL 24 North American Championship**" ja Euroopan Alueen Pelaajien turnauksen nimi on "**NHL 24 European Championship**". Koko Turnauksen lopputapahtuman nimi on "**NHL 24 World Championship Final**". NHL 24 North American Championship ja NHL 24 European Championship koostuvat kumpikin useista karsintatapahtumista (kukin erikseen "**Karsinta**"). Alueelliset turnaukset huipentuvat pudotuspeleihin, joissa ratkotaan NHL 24 North American Championship- ja NHL 24 European Championship -turnausten voittajat ja toiseksi parhaat Pelaajat. NHL 24 North American Championship -turnauksen neljä (4) parasta Pelaajaa ja NHL 24 European Championship -turnauksen kaksi (2) parasta Pelaajaa (yhteensä kuusi (6) Pelaajaa) osallistuvat lopuksi NHL 24 World Championship Final -finaalikerrokselle, joka ratkaisee Turnauksen Voittajan (määriteltä jäljempänä). Turnauksen rakenne on seuraava:

NHL 24 North American Championship

- Karsinta 1: Kolmenkymmenen kahden (32) "**NHL-mestaruuskilpailun**" (Club Championships) sarja. Näiden eri NHL-joukkueiden (määriteltä jäljempänä) isännöimien kilpailuiden voittajat ja toiseksi parhaat Pelaajat etenevät Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin.
- Karsinta 2: "**NHL All-Star -avoimet**" (NHL All-Star Open), joiden pelisarja on avoin. Sarjan kuusitoista (16) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa osallistuu pudotuspeleihin, joista neljä (4) parasta etenee Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin. NHL All-Star -avointen kautta jatkokon selvinneet pääsevät suoraan Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin toiselle kierrokselle.
- Karsinta 3: "**Avoim Verkkopeli**" (Online Open Play), jonka pelisarja on avoin. Sarjan viisikymmentäkuusi (56) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin.
- Välierät: "**Pohjois-Amerikan Konsolifinaali**" (North-American Console Final), johon osallistuu satakaksikymmentäneljä (124) Pelaajaa. Konsolifinaalin kahdeksan (8) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee NHL 24 North American Championship -mestaruuspeleihin.
- Finaalikerros: "**NHL 24 North American Championship**" -kierros eli Pohjois-Amerikan mestaruuspelit, joihin osallistuu Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin kahdeksan (8) parasta Pelaajaa. Kierroksen neljä (4) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee NHL 24 World Championship Final -mestaruuspeleihin. NHL 24 North American Championship -kierroksen paras Pelaaja julistetaan NHL 24 North American Championship -turnauksen mestariksi.

NHL 24 European Championship

- Karsinta 1: **"Euroopan Uudenvuoden Avoimet"** (European New Year's Open), joiden pelisarja on avoin. Sarjan kuusitoista (16) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa osallistuu pudotuspeleihin, joiden neljä (4) parasta etenee Euroopan Konsolifinaaliin.
- Karsinta 2: **"European Chel Showdown"**, jonka pelisarja on avoin. Sarjan kuusitoista (16) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa osallistuu pudotuspeleihin, joiden neljä (4) parasta etenee Euroopan Konsolifinaaliin.
- Karsinta 3: **"Avoin Verkkopeli"** (Online Open Play), jonka pelisarja on avoin. Sarjan satakaksikymmentä (120) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee Euroopan Konsolifinaaliin.
- Välierät: **"Euroopan Konsolifinaali"** (European Console Final), johon osallistuu satakaksikymmentäkahdeksan (128) Pelaajaa. Konsolifinaalin kahdeksan (8) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee NHL 24 European Championship -mestaruuspeleihin.
- Finaalikerros: **"European Championship"** -kerros eli Euroopan mestaruuspelit, joihin osallistuu Euroopan Konsolifinaalin kahdeksan (8) parasta Pelaajaa. Kierroksen kaksi (2) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee NHL 24 World Championship Final -mestaruuspeleihin. NHL 24 European Championship -kierroksen paras Pelaaja julistetaan NHL 24 European Championship -turnauksen mestariksi.

NHL 24 World Championship Final

- Mestaruuskerros: **"NHL 24 World Championship Final"** -finaalikerros, johon osallistuu NHL 24 North American Championship -turnauksen neljä (4) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa ja NHL 24 European Championship -turnauksen kaksi (2) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa. NHL 24 World Championship Final -finaalikerroksen paras Pelaaja julistetaan koko Turnauksen Voittajaksi.

NHL-mestaruuskilpailut, NHL All-Star -avoimet, Pohjois-Amerikan Konsolifinaali, Euroopan Uudenvuoden Avoimet, European Chel Showdown, Euroopan Konsolifinaali ja Avoimet Verkkopelit pelataan eri Konsolien välisesti, eli Xbox Series X- ja PlayStation 5 -pelaajat voivat pelata toisiaan vastaan. Pohjois-Amerikan mestaruuspelit, Euroopan mestaruuspelit ja NHL 24 World Championship Final -finaalikerros (sekä kaikki lähitapahtumina toteutettavat pelit) pelataan PlayStation 5 -konsolilla, ellei etukäteen toisin ilmoiteta. Sponsori pidättää oikeuden muuttaa eri Konsolien välisesti pelattavia tapahtumia niin, että Pelaajat pelaavat vain samaa Konsolia käyttäviä Pelaajia vastaan, ja nämä viralliset säännöt (määritelty jäljempänä) voidaan päivittää vastaamaan tätä muutosta ilmoittamalla siitä Pelaajille etukäteen.

Pelaajat osallistuvat kaikkiin Karsintoihin sekä Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin ja Euroopan Konsolifinaaliin aiemmin kokoamallaan tai täysin uudella Hockey Ultimate Team ("**HUT**") -tilan joukkueella. Pelaajat osallistuvat NHL 24 European Championship-, NHL 24 North American Championship- ja NHL 24 World Championship Final -kierroksille HUT-tilan joukkueella, joka on koottu jäljempänä olevan kohdan 6, HUT-varaustilaisuus, mukaisesti.

NHL All-Star -avointen välierä- ja finaalikierrokset sekä NHL 24 North American Championship-, NHL 24 European Championship- ja NHL 24 World Championship Final -kierrokset kokonaisuudessaan on tarkoitus toteuttaa lähitapahtumina. Muut Turnauksen tapahtumat on tarkoitus toteuttaa etäyhteyksin. Tuotantoyhtiö kuvaa kaikki lähitapahtumat. Turnauksen kuvataallennetta editoidaan levitystä ja interaktiivista mediaa varten jäljempänä kohdassa 14 esitetyn mukaisesti.

Pelaajat, jotka ovat selviytyneet Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin tai Euroopan Konsolifinaaliin NHL-mestaruuskilpailun, NHL All-Star -avointen, Euroopan Uudenvuoden Avointen tai European Chel Showdownin kautta, eivät saa osallistua myöhempisiin Karsintoihin, mukaan luettuna Avoimeen Verkkopeliin.

Turnausta sponsoroivat NHL Enterprises, L.P., NHL Enterprises Canada, L.P. ja NHL Enterprises B.V. (yhdessä "**Sponsori**"), One Manhattan West, 395 Ninth Avenue, New York, NY 10001, USA. Turnaus järjestetään Electronic Arts -yhtiön ("**EA**") palvelimilla.

1. **OSALLISTUMISEDELLYTYKSET:** Turnaukseen osallistuminen ja Palkinnon (määritelty jäljempänä) voittaminen edellyttää, että osallistujat (kukin erikseen "**Pelaaja**" ja yhdessä "**Pelaajat**") täyttävät seuraavat ehdot ilmoittautuessaan Turnaukseen ja Turnauksen aikana:

- a) heillä on aktiivinen Xbox Gold- tai PlayStation Plus -käyttäjätili
- b) heillä on EA-käyttäjätili, ja he ovat hyväksyneet EA:n palveluehdot ja tietosuojaselosteen (terms.ea.com, privacy.ea.com)
- c) heillä on omistuksessaan tai käytössään NHL 24 -videopelin laillinen kappale, joka on yhdistetty heidän voimassa olevaan EA-käyttäjätiliinsä
- d) he ovat täyttäneet kuusitoista (16) vuotta.

Turnaukseen voivat osallistua vain Pohjois-Amerikan Alueella tai Euroopan Alueella pysyvästi oleskelevat ja asuvat henkilöt, jotka täyttävät edellä ja seuraavassa mainitut edellytykset. Jos Pelaaja on täyttänyt kuusitoista (16) vuotta mutta on kotimaansa lakien mukaan alaikäinen, hänellä on oltava huoltajansa suostumus Turnaukseen osallistumiseksi. Mikäli alaikäinen Pelaaja kutsutaan lähitapahtumaan, hän voi osallistua siihen ainoastaan huoltajansa seurassa. Mikäli alaikäinen Pelaaja voittaa Palkinnon, se luovutetaan Pelaajan huoltajan nimiin.

Turnaukseen osallistuminen on kielletty seuraavien yhteisöjen työntekijöiltä, johdon jäseniltä, edustajilta ja agenteilta, heidän perheenjäseniltään (puolisot, vanhemmat, sisarukset ja lapset asuinpaikasta riippumatta) sekä heidän kanssaan samassa taloudessa asuvilta henkilöiltä (sukulaisuudesta riippumatta): Sponsori, National Hockey League ("**NHL**"), NHL:n joukkueet (kukin erikseen "**NHL-joukkue**" ja yhdessä "**NHL-joukkueet**"), NHL Interactive CyberEnterprises, LLC (kaikki yhdessä, Sponsori mukaan luettuna, "**NHL-yhteisöt**"), EA, Rival Holdings, LLC, DreamHack Sports Games A/S ja Turnaukseen liittyvät tapahtumapaikat sekä kaikkien näiden yhteisöjen emoyhtiöt, tytäryhtiöt, läheisyhteisöt, edustajat, neuvonantajat, alihankkijat, oikeudelliset neuvonantajat, mainostoimistot, PR-toimistot, markkinointitoimistot, verkkosivuntarjoajat ja sivustovastaavat (yhdessä "**Turnauksen Taustayhteisöt**"). Sponsori ja/tai EA varaavat oikeuden määrittää osallistumisedellytykset ja tarkistaa, että Pelaajat ja Voittajat täyttävät ne.

Osallistumalla Turnaukseen Pelaaja hyväksyy ehdoista ja kokonaisuudessaan i) nämä viralliset säännöt ("**Säännöt**"), ii) EA:n ehdot ja käytännöt (saatavilla osoitteissa terms.ea.com ja

privacy.ea.com) ja iii) Sponsorin Sääntöjä koskevat päätökset ja Sääntöjen tulkinnat, jotka ovat kaikissa Turnaukseen liittyvissä asioissa lopullisia ja sitovia. Jos Sääntöjen kieliversiot ovat ristiriidassa keskenään, englanninkieliset Säännöt ovat ratkaisevat. Mikäli Sponsor ja/tai EA eivät vaadi jonkin Sääntöjen kohdan täytäntöönpanoa, se ei tarkoita, että ne luopuisivat kyseisen kohdan mukaisesta oikeudesta.

2. **ALUEET:** Rekisteröityessään Pelaajien on ilmoitettava tosiasiallinen asuinmaansa ja sijaintinsa, joiden perusteella varmistetaan, että he voivat osallistua Turnaukseen. Pelaajat osallistuvat Turnaukseen alueittain, ja saman Alueen Pelaajat pelaavat vain toisiaan vastaan. Turnaukseen kuuluvat alueet (kukin erikseen ”**Alue**”) ovat

Pohjois-Amerikan Alue – Yhdysvaltain 50 osavaltiota ja District of Columbia sekä Kanadan provinssit ja alueet

Euroopan Alue – vain seuraavat maat ja alueet: Ahvenanmaa, Alankomaat, Albania, Andorra, Armenia, Azerbaidžan, Belgia, Bosnia ja Hertsegovina, Bulgaria, Espanja, Färsaaret, Georgia, Gibraltar, Guernsey, Huippuvuoret ja Jan Mayen, Irlanti, Islanti, Italia, Itävalta, Jersey, Kreikka, Kroatia, Kypros, Latvia, Liechtenstein, Liettua, Luxemburg, Malta, Mansaari, Moldova, Monaco, Montenegro, Norja, Pohjois-Makedonia, Portugali, Puola, Pyhä istuin (Vatikaani), Ranska, Romania, Ruotsi, Saksa, San Marino, Serbia, Slovakia, Slovenia, Suomi, Sveitsi, Tanska, Tšekki, Turkki, Unkari, Viro ja Yhdistynyt kuningaskunta

Alueiden ulkopuolella asuvat Pelaajat eivät voi osallistua Turnaukseen.

3. **TURNAUKSEN AIKATAULU:** Turnaus alkaa ensimmäisestä Karsinnasta. Turnaus päättyy NHL 24 World Championship Final -finaaliottelun loppuessa alla olevan aikataulun mukaisesti. Turnauksen kellonajat ovat Pohjois-Amerikan itäistä normaaliaikaa (Eastern time, ”**ET**”, UTC–5), ellei toisin sanota. Turnauksen virallinen aika katsotaan Sponsorin tietokoneelta.

NHL 24 North American Championship

Vaihe	Päivämäärät
Karsinta 1 – NHL-mestaruuskilpailut	1.1.–18.2.2024 Tarkempi NHL-mestaruuskilpailuiden aikataulu julkaistaan osoitteessa nhl.com/nhl24
Karsinta 2 – NHL All-Star -avoimet	Alkuerät: 11.–14.1.2024 Kierrokset 1–2: 20.1.2024 Suora finaalitapahtuma (lähitapahtuma): 2.2.2024

Karsinta 3 – Avoin Verkkopeli	22.–25.2.2024
Välierät – Pohjois-Amerikan Konsolifinaali	Kierrokset 1–2: 9.3.2024 Kierrokset 3–4: 10.3.2024
Finaalikerros – Pohjois-Amerikan mestaruus (lähitapahtuma)	23.–24.3.2024

NHL 24 European Championship

Vaihe	Päivämäärät
Karsinta 1 – Euroopan Uudenvuoden Avoimet	Alkuerät: 4.–7.1.2024 Kierrokset 1–4: 13.–14.1.2024
Karsinta 2 – European Chel Showdown	Alkuerät: 18.–21.1.2024 Kierrokset 1–4: 27.–28.1.2024
Karsinta 3 – Avoin Verkkopeli	8.–11.2.2024
Välierät – Euroopan Konsolifinaali	Kierrokset 1–2: 24.2.2024 Kierrokset 3–4: 25.2.2024

Finaalikerros – Euroopan mestaruus (lähitapahtuma)	16.–17.3.2024
--	---------------

NHL 24 World Championship Final

Vaihe	Päivämäärät
NHL 24 -mestaruuskierros (lähitapahtuma)	6.–7.4.2024

Karsintojen ja Turnausten muiden vaiheiden lopulliset ajat ja keston päättää Sponsor. Niistä tiedotetaan myöhemmin. Sponsor voi harkintansa mukaan muuttaa aikataulua ja tapahtumapaikkoja ilmoittamalla muutoksista Pelaajille etukäteen. Pelaajille ilmoitetaan etukäteen, jos jokin edellä mainituista tapahtumista muutetaan lähi- tai etätapahtumaksi. Pelaajien tulee matkustaa ilmoitettuun lähitapahtuman paikkaan ja vastata terveys- ja turvallisuuskäytäntöjen noudattamisesta (mukaan luettuna koronaan liittyvät säännökset ja määräykset) ja viisumien, lupien ja muiden matkustusasiakirjojen hankkimisesta. Pelaajien on Sponsoriin kohtuullisesta pyynnöstä tallennettava kuvaa itsestään ja Konsolistaan Sponsoriin ohjeiden mukaisesti niissä Turnauksen vaiheissa, joissa tätä edellytetään. Sponsor tekee harkintansa mukaan kaikki päätökset aikatauluista ja tapahtumapaikoista (mukaan luettuna siitä, aikooko Sponsor järjestää majoituksia), ja jos Pelaaja ei saavu Sponsoriin ilmoittamana aikana Sponsoriin nimeämään paikkaan, hänet saatetaan hylätä. Sponsor vastaa kaukomatkoista ja majoituksista. Pelaajat vastaavat kaikista muista lähitapahtumiin liittyvistä kustannuksista.

- 4. REKISTERÖITYMINEN:** Rekisteröityminen alkaa 22.12.2023 kello 11.00 (ET). Rekisteröitymissivu sijaitsee verkkosivustolla Rivalgames.com. Rekisteröityessään Pelaajat voivat rekisteröityä NHL 24 North American Championship -turnauksen määrättyihin NHL-mestaruuskilpailuihin, NHL All-Star -avoimiin ja/tai Avoimeen Verkkopeliin tai NHL 24 European Championship -turnauksen Euroopan Uudenvuoden Avoimiin, European Chel Showdowniin ja/tai Avoimeen Verkkopeliin. NHL 24 European Championship -turnauksen Pelaajien tulee rekisteröityä 30.1.2024 kello 23.59 (ET) mennessä voidakseen osallistua Avoimeen Verkkopeliin, ja NHL 24 North American Championship -turnauksen Pelaajien tulee rekisteröityä 13.2.2024 kello 23.59 (ET) mennessä voidakseen osallistua Avoimeen Verkkopeliin. Pelit pelataan Xbox Live- tai PlayStation Network -palvelussa NHL 24 -pelin erikseen ilmoitettavassa osiossa. Pelaajat voivat rekisteröityä Karsintaan vain yhdellä (1) Konsolilla. Useammalla kuin yhdellä (1) Konsolilla osallistumista yrittävät Pelaajat voidaan hylätä.

Pelaajilla on harkintansa mukaan oikeus peruuttaa tämä sopimus neljäntoista (14) päivän sisällä sopimuksen tekemisestä, mutta peruuttamisen määräaika päättyy tätä aiemmin, jos Pelaaja avaa turnaussivun ja valitsee "Play Game" (Pelaa) ennen 14 päivän määräajan päättymistä. Peruuttamisoikeuden käyttämiseksi Pelaajien on lähetettävä selkeä kirjallinen ilmoitus (esimerkiksi

kirjeellä postitse tai sähköpostitse) päätöksestään vetäytyä Turnauksen Säännöistä Turnauksen verkkovalvojalle osoitteeseen i) Rival Holdings, LLC, 548 Market Street, San Francisco, CA 94105, USA tai ii) support@rivalgames.com. Pelaajat voivat halutessaan käyttää tätä mallia:

Turnauksen Sponsorille ja verkkovalvojalle:

Peruutan sopimuksen ja vetäydyn EA SPORTS NHL 24 World Championship -turnauksesta Turnauksen Sääntöjen kohdan 4 mukaisesti [päivämäärä] alkaen.

[Pelaajan nimi]

[Pelaajan osoite]

[Pelaajan allekirjoitus, jos peruuttamisoikeutta käytetään paperisella ilmoituksella]

[Päivämäärä]

Peruuttamisen katsotaan tapahtuneen määräajan sisällä, kun Pelaaja lähettää ilmoituksen peruuttamisoikeutensa käytöstä ennen peruuttamisen määräajan päättymistä. Jos Pelaaja peruuttaa sopimuksen, hyvitämme Pelaajalle kaikki häneltä mahdollisesti saamamme maksut, jotka liittyvät Pelaajan peruuttamaan sopimukseen, mukaan luettuna toimituskulut (muut kuin mahdolliset lisäkulut, jotka johtuvat siitä, että Pelaaja on valinnut muun toimitustavan kuin tarjoamamme edullisimman vakioitoimitustavan), välittömästi ja viimeistään 14 päivän kuluttua siitä päivästä, jolloin saimme ilmoituksen Pelaajan sopimuksen peruuttamisesta. Käytämme mahdollisten hyvitysten maksamiseen samaa maksutapaa kuin Pelaaja alun perin käytti, jollei Pelaajan kanssa nimenomaan sovita toisin. Pelaajaa ei missään tapauksessa veloiteta hyvityksestä.

- 5. KONSOLIVAATIMUKSET JA PELIASETUKSET:** Pelaajat voivat osallistua NHL-mestaruuskilpailuihin, NHL All-Star -avoimiin, Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin, Euroopan Uudenvuoden Avoimiin, European Chel Showdowniin, Euroopan Konsolifinaaliin ja soveltuvan Avoimen Verkkopelin peleihin haluamallaan Konsolilla. NHL 24 European Championship-, NHL 24 North American Championship- ja NHL 24 World Championship Final -kierrokset pelataan PlayStation 5 -konsolilla (ellei etukäteen toisin ilmoiteta).

Pelaajat voivat edetä Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin tai Euroopan Konsolifinaaliin vain yhden (1) Karsinnan kautta. Jos siis Pelaaja on jo edennyt Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin tai Euroopan Konsolifinaaliin, hän ei voi enää osallistua muihin Karsintoihin. Sponsori nimeämä taho lainaa Pelaajille tarvittavat Konsolit, ohjaimet ja muut laitteet NHL 24 European Championship- ja NHL 24 North American Championship -kierroksilla. Lainaamiseen sovelletaan erillisen kirjallisen lainasopimuksen ehtoja.

Seuraavia asetuksia on käytettävä kaikissa peleissä NHL All-Star -avoimissa, Pohjois-Amerikan Konsolifinaalissa, Euroopan Uudenvuoden Avoimissa, European Chel Showdownissa, Euroopan Konsolifinaalissa ja soveltuvassa Avoimessa Verkkopelissä:

- Pelitila (Game Mode): HUT
- Vaikeustaso (Difficulty): All-Star
- Erän pituus (Period Length): 4 minuuttia
- Pelityyppi (Game Type): kilpailu (Competitive)
- Säännöt (Rules): NHL
- Tappelut (Fighting): pois
- Rangaistukset (Penalties): päällä

- Loukkaantumiset (Injuries): päällä Avoimessa Verkkopelissä, muilla kierroksilla pois
- Paitsiot (Offsides): viivästetty (Delayed)
- Pitkä kiekko (Icing): hybridi (Hybrid Icing)
- Tasapelien ratkaisu (Tie Break): jatkoaika (Continuous Overtime)
- Paikan lukitus (Position Lock): pois
- Musiikki ja selostajat pois päältä

Jos jotakin asetusta ei mainita yllä olevassa luettelossa, käytetään oletusasetusta. Jos Pelaajan asetukset poikkeavat mainituista ja Sponsori arvioi niiden vaikuttaneen pelin lopputulokseen, Pelaajan suoritus voidaan hylätä.

Sponsori määrittää NHL 24 North American Championship -kierroksen, NHL 24 European Championship -kierroksen ja NHL 24 World Championship Final -finaalikierroksen asetukset ja kertoo ne Pelaajille kyseisten tapahtumien yhteydessä.

6. TURNAUKSEN ETENEMINEN JA OTTELUKAAVIO:

NHL 24 North American Championship

Karsinta 1 – NHL-mestaruuskilpailut: Jokainen NHL-joukkue tai NHL-joukkuetta edustava Sponsori isännöi turnauksen, jonka kautta voi edetä Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin edustamaan kyseistä NHL-joukkuetta. Pelaaja voi rekisteröityä enintään neljään (4) Rivalin isännöimään NHL-mestaruuskilpailuun. Kaikki NHL-mestaruuskilpailut pelataan eri Konsolien välisesti (jollei etukäteen ole toisin määriteltä) HUT-tilassa. NHL-mestaruuskilpailuiden mahdolliset täydentävät tai korvaavat säännöt ja palkinnot julkistetaan etukäteen ("**NHL-mestaruuskilpailun Täydentävät Säännöt**"). NHL-mestaruuskilpailuihin osallistuvat Pelaajat saavat ponnahdusikkunailmoituksen ja tilillään näkyvän banneri-ilmoituksen, kun peli on pelattavissa. Pelaajien on hyväksyttävä peli ennen määrätyn ajan päättymistä. Hyväksyttyään pelin Pelaaja saa vastustajaehdokkaan tilitiedot, joiden avulla hän voi aloittaa pelin Konsolillaan. Pelaajat kirjaavat itse pelien tulokset. Kunkin NHL-mestaruuskilpailun voittaja ja toiseksi paras Pelaaja etenevät Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin.

Karsinta 2 – NHL All-Star -avoimet: NHL All-Star -avoimissa Pelaajat pelaavat HUT-joukkuetilassa. NHL All-Star -avoimet pelataan semifinaalikierrokseen asti eri Konsolien välisesti, vaikka pistepörssit ovatkin konsolikohtaisia. NHL All-Star -avoimet käsittävät neljän (4) päivän pituisen avoimen pelisarjan, jonka aikana Pelaajat pelaavat kahdenvälisiä otteluita muita saman Alueen Pelaajia vastaan. Peleissä käytetään EA:n avoimen pelin toimintoa. Pelaajat voivat osallistua avoimen pelisarjan aikana enintään kahteenkymmeneenviiteen (25) Turnaukseen laskettavaan peliin. Peli aloitetaan NHL 24 -pelin turnaussivulla valitsemalla "Play Game" (Pelaaja). Muulla tavoin aloitetuista tai pelatuista peleistä ei saa pisteitä Turnaukseen. Pelit rekisteröityvät sen jälkeen, kun Pelaajat on yhdistetty. Neljä (4) päivää kestävä pelisarjan tulostaulukot kootaan seuraavin perustein: 1) taitotaso (Skill Rating), jossa huomioidaan muun muassa vastustajan taso, 2) Avoimen Verkkopelin aikainen maaliero ja tasatilanteessa 3) kolikonheitto. Kummankin Konsolin kahdeksan (8) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa pelaa sen jälkeen pudotuspeliä paras kolmesta -otteluserjona. Neljä (4) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin ja osallistuu PlayStation 5:llä pelattavaan lähitapahtumaan, joka järjestetään 2024 NHL All-Star -avointen yhteydessä ja jossa selviää NHL All-Star -avointen voittaja. Jos Pelaaja ei pysty osallistumaan lähitapahtumaan, hänet hylätään NHL All-Star -avoimista ja hänen täytyy pyrkiä Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin toisen Karsinnan kautta.

Karsinta 3 – Avoin Verkkopeli: Pelaajat, jotka eivät vielä ole edenneet Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin, voivat osallistua Avoimeen Verkkopeliin haluamallaan Konsolilla. Avoimessa Verkkopelissä pelataan kahdenvälisiä otteluita muita saman Alueen Pelaajia vastaan. Avoin Verkkopeli pelataan eri Konsoloiden välisesti, vaikka pistepörssit ovatkin konsolikohtaisia. Peleissä käytetään EA:n avoimen pelin toimintoa. Pelaajat voivat osallistua avoimen pelisarjan aikana enintään kahteenkymmeneenviiteen (25) Turnaukseen laskettavaan peliin. Peli aloitetaan NHL 24 -pelin turnaussivulla valitsemalla ”Play Game” (Pelaa). Muulla tavoin aloitetuista tai pelatuista peleistä ei saa pisteitä Turnaukseen. Pelit rekisteröityvät sen jälkeen, kun Pelaajat on yhdistetty. Neljä (4) päivää kestävä pelisarjan tulostaulukot kootaan seuraavin perustein: 1) taitotaso (Skill Rating), jossa huomioidaan muun muassa vastustajan taso, 2) Avoimen Verkkopelin aikainen maaliero ja tasatilanteessa 3) kolikonheitto. EA pitää jatkuvasti esillä konsoli- ja aluekohtaisia pistepörssiä parhaista Pelaajista. Kummankin Konsolin kaksikymmentäkahdeksan (28) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin.

Huomaa: Avoimen pelin kierrosten tai Avoimen Verkkopelin aikana pistepörssin pistemäärät saattavat olla virheellisiä tai vanhentuneita. Sponsori varaa oikeuden muuttaa pistemääriä, jos Pelaaja käyttäytyy epäurheilijamaisesti tai rikkoo muuten näitä Sääntöjä. Pistepörssin lukemasta huolimatta Pelaaja etenee Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin vasta, kun Sponsori on tarkistanut Pelaajan tiedot ja julkistanut, että Pelaaja on selviytynyt karsinnoista.

Välierät – Pohjois-Amerikan Konsolifinaali: Kun kaikki NHL 24 North American Championship -turnauksen Karsinnat ovat päättyneet, Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin etenee satakaksikymmentäneljä (124) Pelaajaa (kuusikymmentäneljä (64) Pelaajaa NHL-mestaruuskilpailuista, neljä (4) Pelaajaa NHL All-Star -avoimista ja viisikymmentäkuusi (56) Pelaajaa Avoimesta Verkkopelistä). NHL All-Star -avoimien kautta edenneet neljä (4) Pelaajaa etenevät suoraan toiselle kierrokselle, ja heidät sijoitetaan All-Star -avointen tulosten mukaisesti turnauspuun sijoille 1–4. Kunkin NHL-mestaruuskilpailun voittajat sijoitetaan turnauspuuhun sattumanvaraisesti sijoille 5–36. Kunkin NHL-mestaruuskilpailun toiseksi parhaat Pelaajat sijoitetaan turnauspuuhun sattumanvaraisesti sijoille 37–68. Loput Pelaajat sijoitetaan turnauspuuhun Avoimen Verkkopelin tulosten perusteella (eri Konsoloiden pistepörsseissä samalla sijalla olevien Pelaajien keskinäinen sijoitus arvotaan). NHL All-Star -avoimien kautta edenneet neljä (4) Pelaajaa saavat valita edustettavakseen NHL-joukkueen tunnistamista varten sijoitusjärjestyksessä (ensimmäiseksi sijoitettu saa valita 32 NHL-joukkueesta, toiseksi sijoitettu jäljellä olevista 31 NHL-joukkueesta ja niin edelleen). NHL-mestaruuskilpailuiden kautta edenneille kuudellekymmenelleneljälle (64) Pelaajalle määritetään tunnistamista varten kyseisen mestaruuskilpailun NHL-joukkue. Lopuille viidellekymmenellekuudelle (56) Pelaajalle arvotaan NHL-joukkue tunnistamista varten. Joukkue-tunnus ei riipu turnauspuusijoittelusta. Pelaajat pelaavat pudotuspeliä paras kolmesta -ottelusarjoina. Pelaajat pelaavat aiemmilla HUT-joukkueillaan. Pelit aloitetaan osoitteessa nhl.com/nhl24. Lisätietoja on jäljempänä kohdassa Raportointi.

Finaalikierros – NHL 24 North American Championship: NHL 24 North American Championship -kierrokselle pääsee Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin kahdeksan (8) parasta Pelaajaa. Pelaajat jaetaan aluksi kahteen (2) neljän (4) Pelaajan lohkoon, jotka pelaavat paras yhdestä -periaatteella pelattavan täyskierroturnauksen. Pelaajien lohko määräytyy Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin sijoittelun perusteella (jäljellä olevista Pelaajista korkeimmalle sijoitettu jaetaan yhteen lohkoon ja toiseksi korkeimmalle sijoitettu Pelaaja toiseen, minkä jälkeen samalta kierrokselta läpi päässeet jaetaan kyseisiin lohkoihin vuorotellen Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin

sijoittelun perusteella alimmasta sijasta alkaen). Täyskierron turnauksen otteluvoitosta saa kaksi (2) pistettä, jatkoajalla tapahtuvasta tappiosta yhden (1) pisteen ja varsinaisella peliajalla tapahtuvasta tappiosta nolla (0) pistettä. Tasatilanteessa paremmuusjärjestyksen ratkaisevat seuraavat tekijät: 1) kahdenvälisten otteluiden tulokset, 2) maaliero, 3) tehdyt maalit, 4) vähiten päästettyjä maaleja ja viime kädessä 5) kolikonheitto. Kummankin lohkon kaksi (2) parasta Pelaajaa etenee semifinaaliin. Yhden lohkon paras Pelaaja pelaa toisen lohkon toiseksi parasta Pelaajaa vastaan. Pohjois-Amerikan mestaruuspuolelisen semifinaali- ja finaali-kierrokset pelataan paras kolmesta -otteluserjona, ja niissä ratkeaa NHL 24 North American Championship -turnauksen Voittaja.

NHL 24 European Championship

Karsinta 1 – Euroopan Uudenvuoden Avoimet: Euroopan Uudenvuoden Avoimissa Pelaajat pelaavat HUT-joukkuekilpailussa haluamallaan Konsolilla. Jotta Pelaajat voivat osallistua tähän sveitsiläisen systeemin mukaan pelattavaan turnaukseen, heidän on oltava Rivalgames.comin määritetyllä sivulla ennalta määritettynä päivänä ja ennalta määritettyyn aikaan. Pelaajat saavat ponnahdusikkunailmoituksen, josta ilmenee heidän seuraava vastustajansa (vastustajan pelaajatunnus). Kotijoukkueeksi määritelty Pelaaja kutsuu vastustajan peliin Konsolillaan. Lisätietoja on jäljempänä kohdassa Raportointi. Avoimien pelisarjojen tulostaulukot kootaan seuraavin perustein: 1) voittojen ja häviöiden erotus (suurimmasta pienimpään), 2) pelattujen otteluiden määrä (suurimmasta pienimpään), 3) kahdenvälisten otteluiden tulokset ja tasatilanteessa 4) paras yhdestä -periaatteella pelattu turnaus sattumanvaraisesti valittua vastustajaa vastaan kaikkien tasoissa olevien Pelaajien välillä. Kuusitoista (16) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa pelaa sen jälkeen pudotuspeliä paras kolmesta -otteluserjona. Jos Euroopan Uudenvuoden Avoimissa on vähemmän kuin kaksisataaviisikymmentäkuusi (256) Pelaajaa, Pelaajat pelaavat paras kolmesta -periaatteella sattumanvaraisesti valittuja vastustajia vastaan pudotuspeliturnauksessa. Neljä (4) parasta etenee Euroopan Konsolifinaaliin. Pudotuspelisarja pelataan loppuun saakka.

Karsinta 2 – European Chel Showdown: European Chel Showdownissa Pelaajat pelaavat HUT-joukkuekilpailussa haluamallaan Konsolilla. Jotta Pelaajat voivat osallistua tähän sveitsiläisen systeemin mukaan pelattavaan turnaukseen, heidän on oltava Rivalgames.comin määritetyllä sivulla ennalta määritettynä päivänä ja ennalta määritettyyn aikaan. Pelaajat saavat ponnahdusikkunailmoituksen, josta ilmenee heidän seuraava vastustajansa (vastustajan pelaajatunnus). Kotijoukkueeksi määritelty Pelaaja kutsuu vastustajan peliin Konsolillaan. Lisätietoja on jäljempänä kohdassa Raportointi. Avoimien pelisarjojen tulostaulukot kootaan seuraavin perustein: 1) voittojen ja häviöiden erotus (suurimmasta pienimpään), 2) pelattujen otteluiden määrä (suurimmasta pienimpään), 3) kahdenvälisten otteluiden tulokset ja tasatilanteessa 4) paras yhdestä -periaatteella pelattu turnaus sattumanvaraisesti valittua vastustajaa vastaan kaikkien tasoissa olevien Pelaajien välillä. Kuusitoista (16) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa pelaa sen jälkeen pudotuspeliä paras kolmesta -otteluserjona. Jos European Chel Showdownissa on vähemmän kuin kaksisataaviisikymmentäkuusi (256) Pelaajaa, Pelaajat pelaavat paras kolmesta -periaatteella sattumanvaraisesti valittuja vastustajia vastaan pudotuspeliturnauksessa. Neljä (4) parasta etenee Euroopan Konsolifinaaliin. Pudotuspelisarja pelataan loppuun saakka.

Karsinta 3 – Avoin Verkkopeli: Pelaajat, jotka eivät vielä ole edenneet Euroopan Konsolifinaaliin, voivat osallistua Avoimeen Verkkopeliin haluamallaan Konsolilla. Avoimessa Verkkopelissä pelataan kahdenvälisiä otteluita muita saman Alueen Pelaajia vastaan. Avoin Verkkopeli pelataan eri Konsolien välillä, vaikka pistepörssit ovatkin konsolikohtaisia. Peleissä käytetään EA:n avoimen

pelin toimintoa. Pelaajat voivat osallistua avoimen pelisarjan aikana enintään kahteenkymmeneenviiteen (25) Turnaukseen laskettavaan peliin. Peli aloitetaan NHL 24 -pelin turnaussivulla valitsemalla ”Play Game” (Pelaaj). Muulla tavoin aloitetuista tai pelatuista peleistä ei saa pisteitä Turnaukseen. Pelit rekisteröityvät sen jälkeen, kun Pelaajat on yhdistetty. Neljä (4) päivää kestävä pelisarjan tulostaulukot kootaan seuraavin perustein: 1) taitotaso (Skill Rating), jossa huomioidaan muun muassa vastustajan taso, 2) Avoimen Verkkopelin aikainen maaliero ja tasatilanteessa 3) kolikonheitto. EA pitää pistepörssiä jatkuvasti esillä. Kummankin Konsolin kuusikymmentä (60) parhaiten sijoittunutta Pelaajaa etenee Euroopan Konsolifinaaliin.

Huomaa: Avoimen pelin kierrosten tai Avoimen Verkkopelin aikana pistepörssin pistemäärät saattavat olla virheellisiä tai vanhentuneita. Sponsori varaa oikeuden muuttaa pistemääriä, jos Pelaaja käyttäytyy epäurheilijamaisesti tai rikkoo muuten näitä Sääntöjä. Pistepörssin lukemasta huolimatta Pelaaja etenee Euroopan Konsolifinaaliin vasta, kun Sponsori on tarkistanut Pelaajan tiedot ja julkistanut, että Pelaaja on selviytynyt karsinnoista.

Välierät – Euroopan Konsolifinaali: Kun kaikki NHL 24 European Championship -turnauksen Karsinnat ovat päättyneet, Euroopan Konsolifinaaliin etenee satakaksikymmentäkahdeksan (128) Pelaajaa (neljä (4) Pelaajaa Euroopan Uudenvuoden Avoimesta, neljä (4) Pelaajaa European Chel Showdownista ja satakaksikymmentä (120) Pelaajaa Avoimesta Verkkopelistä). Euroopan Uudenvuoden Avointen ja European Chel Showdownin Voittajat sijoitetaan sattumanvaraisesti turnauspuun sijoille 1–2. Euroopan Uudenvuoden Avointen ja European Chel Showdownin toiseksi parhaat Pelaajat sijoitetaan sattumanvaraisesti turnauspuun sijoille 3–4, kolmanneksi parhaat Pelaajat sijoille 5–6 ja neljänneksi parhaat Pelaajat sijoille 7–8. Loput Pelaajat sijoitetaan turnauspuuhun Avoimen Verkkopelin tulosten perusteella (eri Konsolien pistepörssissä samalla sijalla olevien Pelaajien keskinäinen sijoitus arvotaan). Pelaajat pelaavat pudotuspeliä paras kolmesta -ottelusarjina. Pelaajat pelaavat aiemmilla HUT-joukkueillaan. Pelit aloitetaan osoitteessa nhl.com/nhl24. Lisätietoja on jäljempänä kohdassa Raportointi.

Finaalikerros – European Championship:

NHL 24 European Championship -kierrokselle pääsee Euroopan Konsolifinaalin kahdeksan (8) parasta Pelaajaa. Pelaajat jaetaan aluksi kahteen (2) neljän (4) Pelaajan lohkoon, jotka pelaavat paras yhdestä -periaatteella pelattavan täyskierroturnauksen. Pelaajien lohko määräytyy Euroopan Konsolifinaalin sijoittelun perusteella (jäljellä olevista Pelaajista korkeimmalle sijoitettu jaetaan yhteen lohkoon ja toiseksi korkeimmalle sijoitettu Pelaaja toiseen, minkä jälkeen samalta kierrokselta läpi päässeet jaetaan kyseisiin lohkoihin vuorotellen Euroopan Konsolifinaalin sijoittelun perusteella alimmasta sijasta alkaen). Täyskierroturnauksen otteluvoitosta saa kaksi (2) pistettä, jatkoajalla tapahtuvasta tappiosta yhden (1) pisteen ja varsinaisella peliajalla tapahtuvasta tappiosta nolla (0) pistettä. Tasatilanteessa paremmuusjärjestyksen ratkaisevat seuraavat tekijät: 1) kahdenvälisten otteluiden tulokset, 2) maaliero, 3) tehdyt maalit, 4) vähiten päästettyjä maaleja ja viime kädessä 5) kolikonheitto. Kummankin lohkon kaksi (2) parasta Pelaajaa etenee semifinaaliin. Yhden lohkon paras Pelaaja pelaa toisen lohkon toiseksi parasta Pelaajaa vastaan. Euroopan mestaruuspuolien semifinaali- ja finaalikerrokset pelataan paras kolmesta -ottelusarjina, ja niissä ratkeaa NHL 24 European Championship -turnauksen Voittaja.

NHL 24 World Championship Final

NHL 24 World Championship Final -finaalikerrokselle pääsee Pohjois-Amerikan mestaruuspelien neljä (4) parasta Pelaajaa ja Euroopan mestaruuspelien kaksi (2) parasta Pelaajaa. Pohjois-Amerikan ja Euroopan mestaruuspelien Voittajat etenevät suoraan semifinaalikerrokselle. Nämä kaksi (2) Pelaajaa pelaavat paras yhdestä -ottelun, jolla ratkaistaan, kumpi saa turnauspuussa ensimmäisen sijan.

Loput neljä (4) Pelaajaa pelaavat paras yhdestä -periaatteella pelattavan täyskierroturnauksen. Täyskierroturnauksen otteluvoitosta saa kaksi (2) pistettä, jatkoajalla tapahtuvasta tappiosta yhden (1) pisteen ja varsinaisella peliajalla tapahtuvasta tappiosta nolla (0) pistettä. Tasatilanteessa paremmuusjärjestyksen ratkaisevat seuraavat tekijät: 1) kahdenvälisten otteluiden tulokset, 2) maaliero, 3) tehdyt maalit, 4) vähiten päästettyjä maaleja ja viime kädessä 5) kolikonheitto. Kaksi (2) parasta Pelaajaa etenee semifinaaliin. Turnauspuussa ensimmäiseksi sijoitettu Pelaaja pelaa täyskierroturnauksen toiseksi parhaiten sijoittunutta Pelaajaa vastaan ja toiseksi sijoitettu Pelaaja pelaa täyskierroturnauksen parhaiten sijoittunutta Pelaajaa vastaan. NHL 24 World Championship Finalin semifinaali- ja finaalikerrokset pelataan paras kolmesta -ottelusarjoina, ja niillä ratkaistaan NHL 24 World Championship -turnauksen Voittaja.

Raportointi

NHL-mestaruuskilpailut, Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin, Euroopan Uudenvuoden Avoimet, European Chel Showdownin ja Euroopan Konsolifinaalin järjestää verkossa Rival. Näihin tapahtumiin osallistuville Pelaajille lähetetään sähköpostitse ohjeet siitä, miten he voivat liittyä soveltuvaan tapahtumaan. Pelaajien on tarkistettava vastustajansa ja peliohjelmansa heille ilmoitetusta verkko-osoitteesta. Soveltuvaan tapahtumaan osallistuvan Pelaajan on vahvistettava rekisteröitymisensä ja kirjauduttava sisään ennen kunkin tapahtumaosuuden alkua Turnauksen verkkovalvojan ohjeiden mukaisesti. Jos Pelaaja ei rekisteröidy ja kirjaudu ajoissa eikä Turnauksen verkkovalvoja pysty korjaamaan tilannetta riittävän nopeasti, Pelaaja voidaan hylätä. Pelaajat kirjaavat pelitulokset itse pelisivulle annettujen ohjeiden mukaisesti. Erimielisyystilanteissa Turnauksen verkkovalvoja voi vaatia näyttöä pelituloksesta. Tätä varten Pelaajien on otettava Konsolillaan ja/tai kameralla näyttökuvat pelin aloitustilasta (pre-game lobby) ja pelin viimeisistä sekunneista. Pelitulosta koskevasta erimielisyydestä on ilmoitettava kymmenen (10) minuutin kuluessa pelin päättymisestä. Erimielisyydestä ilmoitetaan Turnauksen verkkovalvojalle kyseisen verkkovalvojan ohjeiden mukaisesti pelisivun ilmoituspainikkeella (Report Match Issue). Pelaajien on kirjauduttava Turnauksen tukikanavalle soveltuvan tapahtuman ajaksi. Jos Pelaaja ei ole kirjautuneena Turnauksen tukikanavalle ja tästä aiheutuu Turnauksen aikana häiriöitä (esimerkiksi erimielisyyksien ratkaisu estyy), Sponsori tai Turnauksen verkkovalvoja voi asiaa kohtuullisesti harkittuaan hylätä Pelaajan. Erimielisyydet ratkaistaan kuitenkin aina Sponsorin kohtuullisen harkinnan mukaan ja kohtuullisesti hankittavan näytön perusteella.

Pelaajat pelaavat NHL 24 North American Championship-, NHL 24 European Championship- ja NHL 24 World Championship Final -kierroksilla HUT-joukkueilla, jotka he varaavat EA:n tarjoamien NHL-pelaajien joukosta jäljempänä olevan kohdan **"HUT-varaustilaisuus"** mukaisesti. Turnauksen ulkopuolella Pelaaja voi yhä käyttää aiempaa HUT-joukkuettaan.

Jos NHL 24 North American Championship-, NHL 24 European Championship- ja NHL 24 World Championship Final -kierrokset järjestetään lähitapahtumana, osallistuminen peleihin edellyttää, että Pelaajat osallistuvat tapahtumaan henkilökohtaisesti Sponsorin ilmoittamassa paikassa ja Sponsorin ilmoittamaan aikaan. Osallistumatta jättäminen saattaa johtaa hylkäämiseen. NHL All-

Star -avoimiin, Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin, Euroopan Uudenvuoden Avoimiin, European Chel Showdowniin tai Euroopan Konsolifinaaliin osallistuvan Pelaajan on vahvistettava rekisteröitymisensä ja kirjauduttava sisään ennen kunkin tapahtumaosuuden alkua Turnauksen verkkovalvojan ohjeiden mukaisesti. Jos Pelaaja ei rekisteröidy ja kirjaudu ajoissa eikä Turnauksen verkkovalvoja pysty korjaamaan tilannetta riittävän nopeasti, Pelaaja voidaan hylätä. Pelaajien on keskusteltava suoraan Turnauksen verkkovalvojan kanssa kaikkien suorana lähetettävien Turnauksen osuuksien ajan. Jos Pelaaja ei ole suorassa keskusteluyhteydessä koko turnausosuuden ajan, ja tästä aiheutuu Turnauksen aikana häiriöitä (esimerkiksi erimielisyyksien ratkaisu estyy), Sponsori tai Turnauksen verkkovalvoja voi asiaa kohtuullisesti harkittuaan hylätä Pelaajan.

HUT-varaustilaisuus

Ennen NHL 24 North American Championship- ja NHL 24 European Championship -puolivälieräkierroksia Rival järjestää verkossa varaustilaisuuden, jossa puolivälieriin osallistuvat Pelaajat varaavat kahdenkymmenenviiden (25) hahmon HUT-joukkueen Sponsorin ja EA:n valitsemien NHL-pelaajien joukosta. Sponsori julkaisee varattavien NHL-pelaajien listan vähintään seitsemänkymmentäkaksi (72) tuntia ennen varaustilaisuuden aikataulussa ilmoitettua päivämäärää. Jokaisen Pelaajan pelaajakokoonpanossa on oltava kaksitoista (12) hyökkääjää, kuusi (6) puolustajaa, kaksi (2) maalivahtia ja viisi (5) lisähahmoa, ja sen on edustettava jotakin nykyistä NHL-joukkuetta. Pelaajat voivat varata saatavilla olevia NHL-pelaajia vapaassa järjestyksessä. Jos Pelaaja tekee varauksen, jonka seurauksena hänen pelaajakokoonpanonsa poikkeaisi säännöistä, varaus hylätään ja Pelaajan on valittava joku muu NHL-pelaaja siten, että pelaajakokoonpanosta tulee sääntöjen mukainen. Kun Pelaaja on valinnut jonkun NHL-pelaajan, muut Pelaajat eivät voi valita tätä. Varaustilaisuuden aikana tai sen jälkeen ei saa tehdä vaihtoja.

NHL 24 North American Championship -turnauksessa ja NHL 24 European Championship -turnauksessa järjestetään kummassakin yksi (1) varaustilaisuus. Pelaajat pelaavat samoilla joukkueilla NHL 24 World Championship Final -finaalikerroksella. Pelaajat tekevät varauksensa sijoitusjärjestyksessä. Ensimmäinen kierros etenee järjestyksessä, kunnes jokainen Pelaaja on varannut ensimmäisen NHL-pelaajansa. Tämän jälkeen seuraavan NHL-pelaajien varausvuoron (toisen kierroksen ensimmäisen vuoron) saa kyseisen ryhmän viimeinen varausvuorossa ollut Pelaaja, hänen jälkeensä toiseksi viimeinen varausvuorossa ollut Pelaaja ja niin edelleen, kunnes toinen kierros on saatu loppuun. Kolmannen varauskierroksen aloittaa jälleen ensimmäiseksi sijoitettu Pelaaja. Varauskierroksia jatketaan näin järjestystä vaihtaen, kunnes jokainen Pelaaja on saanut pelaajakokoonpanonsa täyteen.

Mikäli Pelaaja ei pääse osallistumaan HUT-varaustilaisuuteen ilmoitettuna aikana, hän voi toimittaa luettelon, johon hän merkitsee saatavilla olevat NHL-pelaajat mieleisessään järjestyksessä. Rival tekee tällöin varaukset Pelaajan puolesta yksinomaan Pelaajan ilmoittaman järjestyksen perusteella siten, että pelaajakokoonpanoa koskevat vaatimukset täyttyvät. Jos Pelaaja ei toimita luetteloa eikä osallistu HUT-varaustilaisuuteen ilmoitettuna aikana tai jos Pelaaja ei varaa NHL-pelaajaa Sponsorin ilmoittamassa kohtuullisessa ajassa, Pelaajan HUT-joukkueeseen lisätään seuraava vapaa NHL-pelaaja, joka täyttää pelaajakokoonpanon vaatimukset.

- 7. KÄYTÖSSÄÄNNÖT:** Pelaajien on noudatettava urheiluhenkeä ja EA:n käytössääntöjä (luettavissa osoitteessa terms.ea.com), jotka sisällytetään Sääntöihin ja jotka sitovat Pelaajia. Näissä esitettyjen määräysten lisäksi on kiellettyä

- rikkoa kansallisia tai alueellisia lakeja, sääntöjä tai määräyksiä tai Sääntöjä Sponsorin kohtuulliseen harkintaan perustuvan arvion mukaisesti
- käyttää ohjelmistoja tai ohjelmia, joista aiheutuu vahinkoa tai häiriötä EA:n palvelulle tai toisen henkilön tietokoneelle tai omaisuudelle
- häiritä toisen Pelaajan EA:n palvelun käyttöä
- käyttää toisen henkilön EA-tiliä tai HUT-joukkuetta
- jakaa kolikoita
- pyrkiä perusteettomaan kilpailuetuun, joka poikkeaa normaalista NHL 24 -pelaamisesta
- häiritä, uhkailla tai kiusata toisia Pelaajia, saattaa heitä kiusalliseen asemaan, lähettää heille roskapostia tai käyttäytyä heitä kohtaan muuten ei-toivottavalla tavalla esimerkiksi lähettämällä jatkuvasti ei-toivottuja viestejä, hyökkäämällä henkilökohtaisesti Pelaajaa vastaan tai kommentoimalla Pelaajan etnistä taustaa, seksuaalista suuntautumista, uskontoa, kulttuuria tai muita vastaavia piirteitä
- toimia yhteisön periaatteiden vastaisesti tai tavalla, joka saattaa Sponsorin tai EA:n epäedulliseen asemaan
- sopia pelituloksesta, manipuloida pelejä tai muutoin huijata tai vaikuttaa haitallisesti Turnauksen luotettavuuteen
- lyödä vetoa Turnauksen tuloksista
- hyödyntää NHL 24 -pelin tai -ohjelmiston ohjelmavirheitä.

Pelaajat sitoutuvat koko osallistumisensa ajan käyttäytymään tavalla, jota NHL-edustajilta sopii odottaa.

Sponsorilla ja/tai Turnauksen verkkovalvojalla on oikeus valvoa Sääntöjen noudattamista ja selvittää Sääntöjen mahdollisia rikkomuksia. Pelaajat, jotka on hylätty aiemmista NHL-e-urheiluturnauksista edellä mainituista syistä, voidaan hylätä NHL 24 World Championship -turnauksesta Sponsorin harkinnan mukaan. Hyväksyessään Säännöt jokainen Pelaaja suostuu tekemään yhteistyötä Sponsorin ja/tai Turnauksen verkkovalvojan kanssa kaikissa sisäisissä tai ulkoisissa tutkimuksissa, jotka Sponsor suorittaa epäiltyjen sääntörikkomusten tai lain rikkomusten johdosta. Pelaajat ovat velvollisia puhumaan totta Sponsorin tekemien tai Sponsorin puolesta tehtävien tutkimusten yhteydessä. Pelaajat eivät myöskään saa vaikeuttaa tutkimuksia, johtaa tutkijoita harhaan tai kieltäytyä antamasta todisteita.

Sääntöjen rikkomisen seurauksena Sponsor voi harkintansa mukaan määrätä seuraavat rangaistukset: a) julkinen varoitus, b) pelin kirjaaminen luovutetuksi, c) Palkinnon menetys ja/tai d) Turnauksesta sulkeminen tai hylkääminen.

Ellei nimenomaisesti toisin todeta, Sääntöjen rikkomisesta seuraa kurinpitotoimia (kuten hylkääminen tai muu rikkomukseen suhteutettu turnausrangaistus) riippumatta siitä, onko

rikkominen tahallista vai tahatonta. Kurinpitotoimiin ryhdytään myös, jos kyseessä on Sääntöjen rikkomisen yritys. Sponsorin päätös asianmukaisesta kurinpitotoimesta on lopullinen ja sitova.

Mikäli Sponsorin ja/tai EA eivät vaadi jonkin Sääntöjen kohdan täytäntöönpanoa, se ei tarkoita, että ne luopuisivat kyseisen kohdan mukaisesta oikeudesta.

- 8. PELINIMET JA AVATARIT:** Pelinimet ja avatarit ovat Pelaajien vastuulla, mutta niiden on muutoin oltava yleisten soveliaisuussääntöjen mukaisia. Ne eivät saa halventaa, rienata tai loukata Turnauksen Taustayhteisöjä tai loukata kolmannen osapuolen tekijänoikeussuojan piiriin kuuluvia oikeuksia, ja niitä on Sponsorin vaatimuksesta muutettava.
- 9. PELAAJIEN ASUSTEET, SPONSOROINTI JA MAINOSTAMINEN:** Pelaajien on hyväksyttävä Sponsorilla kaikki Pohjois-Amerikan Konsolifinaalissa sekä NHL 24 North American Championship-, NHL 24 European Championship- ja NHL 24 World Championship Final -kierroksilla käyttämänsä asusteet, jotka näkyvät kuvattaessa, ellei sovellettavasta laista muuta johdu. Pelaajat eivät saa pitää esillä tai mainostaa kolmansien osapuolten brändejä ilman Sponsorin etukäteen antamaa lupaa. Sponsorin voi edellyttää Pelaajilta, että nämä käyttävät Pohjois-Amerikan Konsolifinaalissa sekä NHL 24 North American Championship-, ja NHL 24 European Championship -kierroksilla kuvattaessa tiettyä asustetta. Siinä tapauksessa Sponsorin toimittaa asusteen. Turnaukseen osallistumalla Pelaajat suostuvat käyttämään Sponsorin mahdollisesti osoittamaa asustetta.
- 10. SALASSAPITO:** Sponsorin edellyttää Pelaajilta, etteivät nämä paljasta tai ilmoita mitään Turnaukseen liittyviä tietoja yksityisesti taikka julkisesti esimerkiksi sosiaalisessa mediassa ilman Sponsorin lupaa ennen Turnauksen meneillään olevan kierroksen tulosten julkistamista. Pelaajilta voidaan edellyttää erillisen dokumentaation allekirjoittamista.
- 11. PELAAJILLE JA VOITTAJILLE TIEDOTTAMINEN:** Sponsorin ja/tai EA ottavat yhteyttä Karsinnat läpäisseihin Pelaajiin sähköpostitse, viestipalvelussa tai puhelimitse käyttäen Turnaukseen rekisteröitymisen yhteydessä annettuja yhteystietoja.

Ellei sovellettavasta lainsäädännöstä muuta johdu, Pohjois-Amerikan Alueella asuvien Pohjois-Amerikan Konsolifinaaliin tai NHL 24 North American Championship -kierrokselle edenneiden Pelaajien (tai alaikäisten Pelaajien huoltajien) tulee a) täyttää kirjallinen vakuutus osallistumisvaatimusten täytymisestä, tietojensa julkistamisesta ja vastuuvapaudesta ("**Vakuutus**"), b) antaa suostumuksensa taustaselvitystä varten Turnaukseen liittyen (suostumuslomake ja Vakuutus yhdessä "**Lomakkeet**"), c) täyttää mahdolliset verotusasiakirjat ja d) suostua ruumiintarkastukseen mahdollisissa lähitapahtumissa. Euroopan Alueella asuvien Euroopan Konsolifinaaliin tai NHL 24 European Championship -kierrokselle edenneiden Pelaajien (tai alaikäisten Pelaajien huoltajien) tulee a) täyttää tietojensa julkistamista koskeva vakuutus, b) täyttää mahdolliset verotusasiakirjat ja c) suostua ruumiintarkastukseen mahdollisissa lähitapahtumissa.

Sponsorin voi hylätä Pelaajan ja evätä Palkinnon, jos a) Pelaajaan ei saada yhteyttä kahden (2) yrityksen jälkeen siten, että yhteydenotot ovat kohtuullisen ajan päässä toisistaan, niissä käytetään Pelaajan ilmoittamia yhteystietoja ja viestien jättämisestä huolehditaan kohtuullisesti, b) Pelaaja ei vastaa tai ei toimita Lomakkeita ja muita vaadittavia asiakirjoja vaaditussa ajassa, c) Pelaaja ei noudata Sääntöjä, d) Pelaaja kieltäytyy Palkinnosta tai ei voi ottaa sitä vastaan, e) Pelaajan taustaselvityksessä ilmenee jotakin, jonka Sponsorin arvioi vaatimusten vastaiseksi, f) Pelaaja ei rekisteröidy, kirjaudu tai osallistu Turnauksen aikataulun mukaisiin peleihin tai jättää ne kesken tai

g) Pelaaja luovuttaa kesken Turnauksen kierroksen, jolloin Pelaajalla ei ole enää mahdollisuutta Palkintoon. Sponsori voi valita hylätyn Pelaajan tilalle toisen, osallistumisedellytykset täyttävän Pelaajan edellisen kierroksen pelitulosten perusteella (esimerkiksi ennen Pohjois-Amerikan Konsolifinaalia hylätyn Pelaajan tilalle valitaan soveltuvan Avoimen Verkkopelin seuraavaksi paras Pelaaja). Sponsori varaa oikeuden hylätä Pelaajia taustaselvityksen perusteella milloin tahansa Turnauksen aikana ja myös Turnauksen päättymisen jälkeen.

Turnauksen voittajia ("**Voittajat**", kukin erikseen "**Voittaja**") ovat kaikki Pelaajat, jotka voittavat Pohjois-Amerikan Konsolifinaalin tai jotka etenevät NHL 24 North American Championship-, NHL 24 European Championship- tai NHL 24 World Championship Final -kierroksille Sääntöjen mukaisesti, ja heillä on oikeus alla kuvattuihin palkintoihin ("**Palkinnot**", kukin erikseen "**Palkinto**").

VOITTAJAT VAHVISTAA SPONSORI, JA SPONSORIN PÄÄTÖKSET OVAT LOPULLISIA JA SITOVIA KAIKISSA TURNAUKSEEN LIITTYVISSÄ ASIOISSA. PELIN TULOKSESTA RIIPPUMATTA PELAAJA VOI VOITTA PALKINNON VASTA, KUN HÄNEN ON TARKISTETTU TÄYTTÄVÄN OSALLISTUMISEN EDELLYTYKSET JA PELAAJALLE ON ILMOITETTU, ETTÄ TARKISTUS ON SUORITETTU.

- 12. PALKINNOT JA ARVIOITU VÄHITTÄISMYYNTIARVO:** Turnauksen kokonaispalkintosumma on 150 000 Yhdysvaltain dollaria, ja lisäksi jaetaan NHL-mestaruuskilpailun Täydentävissä Säännöissä mainitut summat. Palkinnot jaetaan seuraavasti:

NHL-mestaruuskilpailu

1. sija: 1 000 Yhdysvaltain dollaria tai NHL-mestaruuskilpailun Täydentävissä Säännöissä mainittu summa.

All-Star-avoimet

1. sija: 2 000 dollaria
2. sija: 1 000 dollaria
3. sija: 500 dollaria
4. sija: 500 dollaria

Pohjois-Amerikan mestaruuspelit

1. sija: 15 000 dollaria
2. sija: 4 000 dollaria
3. sija: 2 000 dollaria
4. sija: 2 000 dollaria
5. sija: 1 000 dollaria
6. sija: 1 000 dollaria
7. sija: 1 000 dollaria
8. sija: 1 000 dollaria

Euroopan mestaruuspelit

1. sija: 15 000 dollaria
2. sija: 4 000 dollaria
3. sija: 2 000 dollaria

4. sija: 2 000 dollaria
5. sija: 1 000 dollaria
6. sija: 1 000 dollaria
7. sija: 1 000 dollaria
8. sija: 1 000 dollaria

Euroopan Uudenvuoden Avoimet

1. sija: 2 000 dollaria
2. sija: 1 000 dollaria
3. sija: 500 dollaria
4. sija: 500 dollaria

European Chel Showdown

1. sija: 2 000 dollaria
2. sija: 1 000 dollaria
3. sija: 500 dollaria
4. sija: 500 dollaria

World Championship -finaalikerros

1. sija: 30 000 dollaria
2. sija: 10 000 dollaria
3. sija: 5 000 dollaria
4. sija: 5 000 dollaria
5. sija: 1 000 dollaria
6. sija: 1 000 dollaria

Kunkin Palkinnon arvioitu vähittäismyyntiarvo on ilmoitettu Yhdysvaltain dollareissa, ja se määritellään kunkin Voittajan kokonaispalkintosummasta saaman osuuden mukaisesti. Palkintojen yksityiskohdista ja muista rajoituksista, joista ei määrätä Säännöissä, päättää Sponsor. Jos Palkinnon vähittäismyyntiarvo on vähintään 600 Yhdysvaltain dollaria, Sponsor toimittaa Yhdysvaltain verohallinnon ("IRS") Form 1099 -lomakkeen Voittajille tai Pelaajille, jotka ovat IRS:n määritelmän mukaan Yhdysvaltain kansalaisia tai asuvat maassa pysyvästi. Sponsor toimittaa IRS:n Form 1042-S -lomakkeen Voittajille tai Pelaajille, jotka eivät ole Yhdysvaltain kansalaisia tai asu maassa pysyvästi. Lomakkeet toimitetaan Voittajille tai Pelaajille sen vuoden osalta, jona Palkinto on voitettu. Yhdysvaltain lain vaatiessa Sponsor pidättää ja tilittää IRS:lle verona 30 prosenttia näiden Voittajien/Pelaajien saamien maksujen arvioidusta bruttovähittäismyyntiarvosta. Voittajien/Pelaajien on myös toimitettava Sponsorille IRS:n Form W-9 -lomake (jos he ovat Yhdysvaltain kansalaisia tai asuvat maassa pysyvästi) tai IRS:n Form W-8 BEN -lomake (jos eivät). Voittajien on ilmoitettava Sponsorille tilitietonsa Palkintojen maksua varten. Pelaajat sitoutuvat siihen, että pyydyt tiedot on toimitettava Sponsorille kolmenkymmenen (30) päivän sisällä Turnauksen päättymisestä, jotta he voivat saada Palkinnon.

Voittavat Pelaajat vastaavat yksin kaikista muista valtion tai paikallishallinnon perimistä veroista sekä kaikista Sääntöjen mukaisten Palkintojen vastaanottamiseen ja käyttöön liittyvistä maksuista

ja kuluista, joita ei Säännöissä nimenomaisesti mainita Palkintoon kuuluviksi, kuten arvonnäverosta ja/tai muista kuluista. Voittajat vastaavat yksin Yhdysvaltain ja muiden maiden veroviranomaisille toimitettavista veroilmoituksista ja muista asiakirjoista. Voittavat Pelaajat eivät voi vaihtaa tai siirtää Palkintoja. Sponsori varaa kuitenkin oikeuden vaihtaa Palkinto vastaavaan palkintoon.

13. VASTUUSTA VAPAUTUS, EI TAKUITA: Turnaukseen osallistumalla Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) vapauttaa kaikesta vastuusta Turnauksen Taustayhteisöt ja niiden toimihenkilöt, johdon jäsenet, osakkaat, emoyhtiöt, yhteistyökumppanit, toimeksiantajat, omistajat, työntekijät, vapaaehtoiset, edustajat, agentit, läheisyhteisöt (entiset, nykyiset ja tulevat), tytäryhtiöt, toiminnan jatkajat ja siirronsaajat ("**Vastuusta Vapautetut Osapuolet**") ja sitoutuu omalla kustannuksellaan korvaamaan niiden puolesta kaikki mahdolliset menetykset, vahingot, korvausvaatimukset ja kustannukset (mukaan luettuina kohtuulliset asianajokulut) (kaikki yhdessä "**Vahingot**"), jotka aiheutuvat Pelaajan Sääntöjen nojalla antamien vakuutusten tai sitoumusten rikkomisesta tai väitetystä rikkomisesta. Pohjois-Amerikan Alueella asuvat Pelaajat sitoutuvat lisäksi korvaamaan Vastuusta Vapautetuille Osapuolille kaikki Vahingot, jotka liittyvät a) Turnaukseen tai sen osaan, kuten Turnaukseen osallistumiseen, b) Palkinnon, matkapaketin (vain soveltuvin osin) tai niiden osan toimittamiseen, hallussapitoon, vastaanottamiseen ja/tai käyttöön tai väärinkäyttöön tai c) Turnaukseen tai Palkintoon liittyvään toimintaan, mukaan luettuina Vahingot, jotka aiheutuvat kokonaan tai osittain i) Vastuusta Vapautettujen Osapuolten, niiden ulkopuolisten alihankkijoiden tai muiden kuin Vastuusta Vapautettujen Osapuolten työntekijöiden virheellisestä, huolimattomasta tai luvattomasta teosta tai laiminlyönnistä tai ii) muusta syystä, olosuhteesta tai tapahtumasta, johon Vastuusta Vapautetut Osapuolet eivät voi vaikuttaa. Euroopan Alueella asuvat Pelaajat (tai alaikäisten Pelaajien huoltajat) sitoutuvat korvaamaan Vastuusta Vapautetuille Osapuolille kaikki Vahingot, joita niille saattaa aiheutua Pelaajan tuottamuksellisesta toiminnasta. Pelaajat (tai alaikäisten Pelaajien huoltajat) toteavat, etteivät Vastuusta Vapautetut Osapuolet ole antaneet nimenomaisia tai hiljaisia, lakiin tai muihin seikkoihin perustuvia takuita, ehtoja tai vakuutuksia Palkinnoista, matkapaketeista (vain soveltuvin osin) tai niiden osista eivätkä Vastuusta Vapautetut Osapuolet ole millään tavoin vastuussa tällaisista takuista, ehdoista tai vakuutuksista ja että Palkinto tarjotaan sovellettavan lain rajoissa "sellaisena kuin se on" ilman nimenomaisia tai hiljaisia takuita tai ehtoja. Vastuusta Vapautetut Osapuolet eivät ole vastuussa siitä, jos Palkintoa ei voida myöntää luonnonmullistuksista, sotatoimista, luonnonkatastrofeista, sääilmiöistä, terveydenhoidon hätätiloista (esimerkiksi pandemioista) tai terrorismista johtuvien peruutusten, viivästysten tai keskeytysten vuoksi. Osallistumalla Turnaukseen Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) hyväksyy, että Vastuusta Vapautetut Osapuolet eivät vastaa vahingoista (henkilövahinkoa tai kuolemantapausta lukuun ottamatta) eivätkä välittömistä, välillisistä, satunnaisista tai seurannaisista henkilö- tai esinevahingoista aiheutuvista vahingonkorvauksista taikka rangaistusluonteisista vahingonkorvauksista, joita mahdollisesti aiheutuu Turnaukseen liittyvällä verkkosivustolla vierailusta, tällaisen sivuston käytöstä tai tällaisella sivustolla olevan aineiston lataamisesta ja/tai ladatun aineiston tulostamisesta, edellyttäen kuitenkin, ettei Vastuusta Vapautettu Osapuoli ole toiminut tahallisesti tai törkeän huolimattomasti.

14. JULKISUUS, YHTEISTYÖ: Osallistumalla Turnaukseen ja ottamalla vastaan Palkinnon ja matkapaketin Pohjois-Amerikan Alueella asuva Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) suostuu siihen, että Sponsori, EA ja niiden läheisyhteisöt, agentit tai ulkopuoliset kumppanit voivat Turnauksen yhteydessä käyttää Pelaajan nimeä, pelaajanimeä, lempinimeä, hänen kuvaansa, ääntään tai mielipiteitään, tietoa hänen kotipaikastaan, hänen pelitallenteitaan (esimerkiksi suoratoistetusta, suorana lähetetystä tai tallennetusta pelistä) sekä tietoja hänen taustastaan ja/tai Palkinnostaan markkinointitarkoituksiin tai muihin tarkoituksiin eri puolilla maailmaa missä tahansa

nyt tunnetuissa tai myöhemmin kehitettävissä kanavissa internet mukaan luettuna ja ilman erillistä maksua, ilmoitusta, tarkistusta tai lupaa. Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) sitoutuu myös pyydettyään allekirjoittamaan Sponsorin edellyttämät asiakirjat, joita tämä suostumus edellyttää. Pelaaja on tietoinen, että Sponsorin ja/tai sen agentit tallentavat, valokuvaavat ja muulla tavoin dokumentoivat Turnauksen ("**Tallenteet**"). Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) sitoutuu ja suostuu siihen, että osapuolet sopivat keskenään Sponsorin omistavan Tallenteet sekä kaiken Pelaajan Sponsorille, EA:lle ja/tai niiden agenteille Turnauksen yhteydessä luovuttaman aineiston ("**Aineisto**"), mukaan luettuina sitä koskevat tekijänoikeudet, tavaramerkit ja muut oikeudet, ja että Sponsorilla sekä sen toiminnan jatkajilla, siirronsaajilla ja lisenssinsaajilla on oikeus muokata, hyödyntää, sovittaa, alilisensoida, jakaa ja julkaista Tallenteita ja Aineistoa, luoda niistä johdannaisiteoksia, kopioida ja tallentaa niitä, käyttää niitä tietokoneella ja muilla tietojenkäsittelylaitteilla (kuten matkapuhelimilla, älypuhelimilla, tablettitietokoneilla, e-padeilla tai e-lukulaitteilla), käyttää, tarjota ja jakaa niitä kaikilla tunnetuilla ja tuntemattomilla tiedonsiirtokeinoilla ja saattaa niitä julkisesti saataville kokonaisuudessaan tai osittain ja yhdistettynä muuhun materiaaliin millä tahansa tavalla markkinointi- tai kaupankäyntitarkoituksiin tai kaupallisiin tai muihin tarkoituksiin missä tahansa nyt tunnetuissa tai myöhemmin kehitettävissä kanavissa eri puolilla maailmaa rajoittamattoman ajan ja, ellei sovellettavasta lainsäädännöstä muuta johdu, ilman erillistä maksua tai vastiketta, ilmoitusta tai lupaa. Tämän kappaleen määräyksistä huolimatta Pelaajalta (tai alaikäisen Pelaajan huoltajalta) voidaan edellyttää Vakuutuksen allekirjoittamista edellä sanotun vahvistamiseksi.

Euroopan Alueella asuvien Pelaajien (tai alaikäisten Pelaajien huoltajien) on allekirjoitettava tietojensa julkistamista koskeva vakuutus, jolla Pelaaja antaa luvan siihen, että Sponsorin, EA ja niiden läheisyhteisöt, agentit tai ulkopuoliset kumppanit voivat Turnauksen yhteydessä käyttää Pelaajan nimeä, pelaajanimeä, lempinimeä, hänen kuvaansa, ääntään tai mielipiteitään, tietoa hänen kotipaikastaan, hänen pelitallenteitaan (esimerkiksi suoratoistetusta, suorana lähetetystä tai tallennetusta pelistä) sekä tietoja hänen taustastaan ja/tai Palkinnostaan markkinointitarkoituksiin tai muihin tarkoituksiin eri puolilla maailmaa missä tahansa nyt tunnetuissa tai myöhemmin kehitettävissä kanavissa internet mukaan luettuna ja ilman erillistä maksua, ilmoitusta, tarkistusta tai lupaa.

Riippumatta siitä, asuuko Pelaaja Pohjois-Amerikan Alueella vai Euroopan Alueella, Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) korvaa Turnauksen Taustayhteisöille, Vastuusta Vapautetuille Osapuolille sekä Sponsorin ja/tai EA:n lisenssinsaajille kaikki vaatimukset, vahingot, vastuut ja kustannukset (kohtuulliset asianajokulut mukaan luettuina), jotka aiheutuvat näiden ehtojen rikkomisesta.

Jos alun perin lähitapahtumiksi suunniteltuja tapahtumia järjestetään etänä, Pelaajien on Sponsorin harkinnan mukaan tallennettava kuvaa itsestään ja Konsoleistaan näiden etätapahtumien pelin aikana ja striimattava ja/tai siirrettävä tiedosto Sponsorin nimeämän tahon ohjeiden mukaisesti. Lisäksi Pelaajat sitoutuvat tukemaan ja mainostamaan Turnausta osallistumalla sisällön (mukaan luettuna videot ja muu media) tuotantoon yhteistyössä Sponsorin kanssa. Tärkeä ehto osallistumiselle on, että Pelaajat tekevät kohtuullista yhteistyötä ja tekevät kohtuullisesti arvioiden tarpeelliset toimet, että Sponsorin ja/tai sen nimeämät tahot saavat valtuuden ja voivat järjestää ja tallentaa Turnauksen ja käyttää, isännöidä, mainostaa ja jakaa sitä. Pelaajille tarjotaan tarvittavat välineet (esimerkiksi verkkokamerat) edellä mainitun yhteydessä.

- 15. YLEISET MÄÄRÄYKSET:** Sponsorin Turnaukseen liittyvät päätökset ovat sitovia ja lopullisia kaikilta osin. Mikäli olosuhteet antavat siihen aihetta, Sponsorin varaa oikeuden päättää, peruuttaa ja

keskeyttää Turnauksen (tai minkä tahansa sen osan) tai muuttaa sitä oman harkintansa mukaan, jos Turnauksen hallinto, turvallisuus, siihen osallistuminen tai siinä pelaaminen vaarantuvat petoksen, viruksen tai muun teknisen ongelman vuoksi. Sponsorin pidättää siinä tapauksessa oikeuden jakaa päättämiseen, peruutukseen, keskeyttämiseen ja/tai muutokseen mennessä kertyneen Palkinnon / kertyneet Palkinnot Sponsorin reiluksi ja sopivaksi katsomalla tavalla. JOS PELAAJA TAI MUU HENKILÖ YRITTÄÄ TAHALLISESTI ESTÄÄ TURNAUKSEN TAI KKA SIIHEN LIITTYVÄN VERKKOSIVUSTON JA/TAI SPONSORIN TAI EA:N ALUSTAN TOIMINTAA, KYSEESSÄ SAATTAA OLLA RIKOS TAI SIVIILIOIKEUDELLINEN RIKKOMUS, JA TÄLLÄISEN YRITYKSEN TAPAUKSESSA SPONSORI JA EA VARAAVAT OIKEUDEN NOSTAA TEKIJÄÄ VASTAAN KANTEEN JA VAATIA HÄNELTÄ VAHINGONKORVAUSTA LAIN SALLIMASSA ENIMMÄISLAAJUUDESSA. JOS SPONSORI EI PANE TÄYTÄNTÖÖN JOTAKIN SÄÄNTÖJEN EHTOA TAI MÄÄRÄYSTÄ, SE EI MERKITSE SPONSORIN LUOPUVAN KYSEISEN EHDON TAI MÄÄRÄYKSEN MUKAISESTA OIKEUDESTA. SPONSORIA LUKUUN OTTAMATTA OHJELMAA EI SPONSOROI TAI HALLINNOI MIKÄÄN POISSULJETTU YHTEISÖ (INELIGIBLE ENTITY).

- 16. VASTUUNRAJOITUS:** Mitään Säännöissä sanottua rajoittamatta Sponsorin ja/tai EA ja niiden agentit eivät vastaa a) virheellisestä tai paikkansapitämättömästä tiedosta, joka johtuu Pelaajista, painovirheistä tai Turnaukseen liittyvistä tai siinä käytettävistä laitteista tai ohjelmakoodista, b) teknisistä ongelmista tai vioista, kuten puhelinverkon, laitteiden, ohjelmiston tai internetin toimintahäiriöstä tai katkoksesta, c) luvattomasta puuttumisesta Turnaukseen tai ilmoittautumismenettelyyn, d) Turnauksen hallinnossa tai pelien tai rekisteröitymisten käsittelyssä tapahtuvasta teknisestä tai inhimillisestä virheestä, e) robotin, automatisoidun laitteen tai tietokoneohjelman taikka muun ei-inhimillisen mekanismin, yksikön tai laitteen avulla ilmoitetusta pelistä, f) ilmoitetut rajat ylittävistä pelistä, g) teknisestä virheestä tai inhimillisestä erehdyksestä pelien ja/tai pistepörssien laatimisessa, lähettämisessä, osoittamisessa tai käsittelyssä Turnauksen aikana, mukaan luettuina tekniset virheet tai inhimilliset erehdykset sosiaalisen median palveluissa, Turnauksen verkkosivustolla tai verkkosivuston isännöinnissä, h) pelistä, Palkintoa koskevasta pyynnöstä tai ilmoituksesta, joka jää saapumatta perille lähetysvirheen, teknisen virheen, tietokonevirheen tai inhimillisen erehdyksen vuoksi, mukaan luettuina pelit, Palkintoa koskevat pyynnot ja ilmoitukset, jotka viivästyvät, päättyvät väärään osoitteeseen tai jäävät lähettämättä verkon, palvelimen, verkkopalveluntarjoajan, verkkosivuston, tietokoneen, internetyhteyden, mobiililaitteen, sosiaalisen median palvelun tai muun Turnauksen yhteydessä käytetyn laitteen tai yhteyden saatavuusongelmien, toimintahäiriöiden tai käyttöongelmien vuoksi, i) Pelaajan (tai alaikäisen Pelaajan huoltajan) tietojen muutoksesta, joka vaikuttaa yhteydenpitoon Pelaajan tai tämän huoltajan kanssa, j) Turnauksen markkinointimateriaalin kirjoitus- tai painovirheestä, k) Palkinnon osia tarjoavien yhtiöiden tai muiden tahojen peruutuksista tai viivästyksistä, joihin Vastuusta Vapautetut Osapuolet eivät voi vaikuttaa, l) Turnauksen keskeytyksestä, lykkäyksestä tai peruutuksesta, m) Pelaajien tietoja koskevasta inhimillisestä erehdyksestä tai tietojen virheellisestä merkinnästä, n) Vastuusta Vapautettujen Osapuolten tai Pelaajan tietokoneen suorakäyttöjärjestelmän, tietokoneen päivitysmekanismien, tietokonelaitteiden, ohjelmiston, sosiaalisen median palvelun tai verkkopalveluntarjoajan teknisistä häiriöistä, o) Turnauksen, Turnaukseen liittyvien verkkosivustojen (Turnauksen verkkosivusto mukaan luettuna), sosiaalisen median palveluiden tai internetissä käytettävien verkkopalveluiden katkoksesta tai käytön estymisestä, joka johtuu laitteiden tai ohjelmistojen yhteensopivuusongelmista, p) Pelaajan (tai kolmannen osapuolen) tietokoneelle ja/tai sen sisällölle aiheutuvasta vahingosta, joka johtuu Turnauksesta tai sen osasta tai liittyy siihen, q) tiedonsiirtojen häviämisestä tai viivästyksestä, puutteista, keskeytyksistä tai virheistä ja/tai r) muista virheistä ja vioista, vaikka ne johtuisivat Vastuusta Vapautettujen Osapuolten laiminlyönnistä. Vastuunrajoitus ei kuitenkaan Euroopan

Alueella koske Sponsorin tai EA:n törkeästä laiminlyönnistä tai tahallisuudesta johtuvaa vahinkoa taikka Pelaajalle aiheutuvaa henkilövahinkoa tai kuolemaa.

17. ERIMIELISYYDET: Ellei kiellettyä, Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) suostuu siihen, että a) Turnauksesta tai Palkinnoista aiheutuvat tai niihin liittyvät riidat, kanteet ja vaatimukset ratkaistaan Pelaajan asuinvaltion tuomioistuimissa ilman ryhmäkannemenettelyä, b) kanteet, tuomiot ja korvaukset rajoittuvat toteutuneisiin juokseviin kuluihin Turnauksen osallistumiskustannukset mukaan luettuina mutta ilman asianajokuluja tai muita kanteen nostamiseen liittyviä kuluja, c) Pelaajalle ei missään tapauksessa makseta korvausta välillisistä, satunnaisista tai seurannaisista vahingoista taikka rangaistusluonteisia tai muita vahingonkorvauksia lukuun ottamatta toteutuneita juoksevia kuluja, ja Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) luopuu oikeudestaan vaatia korvausta tällaisista vahingoista ja vaatia korvausten moninkertaistamista tai muuta korottamista ja d) Pelaaja ei missään tapauksessa pura Sääntöjä koskevaa sopimustaan eikä hae turvaamistoimea tai muuta vastaavaa oikeussuojakeinoja. Sääntöjen tulkintaa, pätevyyttä ja toimeenpanokelpoisuutta sekä Pelaajan ja Sponsorin ja/tai EA:n Turnaukseen liittyviä oikeuksia ja velvollisuuksia koskeviin kysymyksiin sovelletaan Pelaajan asuinvaltion lakia.

18. YKSITYISYYDENSUOJA: EA ja Sponsorit keräävät, käyttävät ja käsittelevät Pelaajan henkilötietoja Pelaajan rekisteröitymisen ja Turnauksen järjestämisen yhteydessä. Niihin kuuluvat muun muassa tiedot, joita Pelaajasta kerätään hänen rekisteröidessään EA-, Xbox Gold- tai PlayStation Plus -tilinsä Turnausta varten, sekä tiedot Pelaajan menestyksestä ja osallistumisaktiivisuudesta Turnauksessa. EA ja Sponsorit voivat käyttää henkilötietoja ilmoittaakseen Pelaajalle Turnaukseen liittyvistä asioista ja tapahtumista, vaihtaa tietoja keskenään Turnauksen järjestämisen yhteydessä sekä muutoin käsitellä Pelaajaa koskevia tietoja tietosuojaselosteidensa mukaisesti. Tietosuojakäytäntöjä on kuvattu tarkemmin Sponsorin tietosuojaselosteessa, joka on saatavilla osoitteessa <https://www.nhl.com/info/privacy-policy>, sekä EA:n tietosuojaselosteessa, joka on saatavilla osoitteessa privacy.ea.com.

Lisäksi Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) antaa suostumuksensa siihen, että Sponsorit ja EA ja niiden agentit, läheisyhteisöt, tytäryhtiöt, edustajat ja palveluntarjoajat voivat myöhemmin käyttää Pelaajan henkilötietoja Sponsorin ja EA:n markkinointiin soveltuvan lainsäädännön mukaisesti. Mainonnan mahdollisesta kieltämisestä joissakin tapauksissa kerrotaan EA:n ja Sponsorin tietosuojaselosteissa. Osallistumalla Turnaukseen Pelaaja (tai alaikäisen Pelaajan huoltaja) hyväksyy Sponsorin ja EA:n tietosuojaselosteiden ehdot ja antaa sovellettavan lainsäädännön vaatimassa laajuudessa suostumuksensa siihen, että Sponsorit ja EA vaihtavat keskenään henkilötietoja Säännöissä kuvatulla tavalla.

19. VOITTAJAN ILMOITTAMINEN: Voittajien etunimi ja sukunimen alkukirjain ovat saatavilla 30.6.2024 jälkeen. Jos haluat saada luettelon Voittajista, lähetä sähköpostia NHL Gamingille osoitteeseen nhl_gaming@nhl.com ja merkitse vastaanottajaksi EA SPORTS NHL 24 World Championship.

20. MUUTOKSET: Sponsorit voi milloin tahansa muuttaa tai täydentää Sääntöjä varmistaakseen, että Turnauksen pelit pelataan rehellisesti ja reilun kilpailun hengessä.

NHL ja NHL-kilpitunnus ovat National Hockey Leaguen rekisteröityjä tavaramerkkejä ja EA SPORTS NHL 24 World Championship -nimi ja logo sen tavaramerkkejä. © NHL 2023. Kaikki oikeudet pidätetään.