

EA SPORTS NHL 24 World Championship™

OFFICIELLA REGLER

INGET KÖP ELLER BETALNING AV NÅGOT SLAG ÄR NÖDVÄNDIGT FÖR ATT GÅ MED ELLER VINNA. DETTA ÄR EN SKICKLIGHETSTÄVLING. ETT KÖP ELLER BETALNING ÖKAR INTE MÖJLIGHETER TILL ATT VINNA. MED RESERVATION FÖR ALLA GÄLLANDE LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH FÖRORDNINGAR. OGILTIGT UTANFÖR DEN EUROPEISKA REGIONEN (SOM DEFINIERAS NEDAN), OCH DÄR DET ÄR FÖRBJUDET ELLER BEGRÄNSAT AV LAG I USA OCH KANADA.

EA SPORTS NHL 24 World Championship™ ("**Turneringen**") är en esport-turnering för spelare av EA SPORTS™ NHL® 24-videospel på konsolerna (i) Xbox Series X, eller (ii) PlayStation 5 (var och en benämns "**Konsol**"). Turneringen kommer att bestå av en serie av matcher för Spelare (enligt definition nedan) från den nordamerikanska regionen och den europeiska regionen (var och en definieras nedan). Turneringen för Spelare från den nordamerikanska regionen är "**NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen**", turneringen för Spelare från den europeiska regionen är "**NHL 24 Europamästerskapen**" och den slutliga tävlingen i Turneringen är "**NHL 24 Världsmästerskapens Final**". Både NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och NHL 24 Europamästerskapen kommer att bestå av flera kvalificeringsomgångar (var och en benämns ett "**Kval**") som kulminerar i ett gruppspel för att utse vinnaren och tvåan av NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen respektive NHL 24 Europamästerskapen. De fyra (4) bästa Spelarna i NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och de två (2) bästa Spelarna i NHL 24 Europamästerskapen (dvs. totalt sex (6) Spelare) kommer i sin tur att tävla i NHL 24 Världsmästerskapens Final för att avgöra vem som är den totala Vinnaren (enligt definition nedan) av Turneringen, enligt följande:

NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen

- Kval 1: En serie med trettio två (32) "**Klubbmästerskap**", vart och ett anslutet till en NHL-klubb (enligt definitionen nedan) som utser en vinnare och tvåa som kvalificerar sig till den Nordamerikanska Konsolfinalen.
- Kval 2: "**NHL All-Star Open**" som består av en öppen spelperiod, varefter de sexton (16) högst rankade Spelarna deltar i ett gruppspel från vilken de fyra (4) bästa Spelarna kvalificerar sig till den Nordamerikanska Konsolfinalen. De som kvalificerar sig från NHL All-Star Open går också vidare direct från den första runden av den Nordamerikanska Konsolfinalen.
- Kval 3: "**Öppet Online-spel**" som består av en öppen spelperiod, varefter de 56 (femtiosex) bästa Spelarna kvalificerar sig till för den Nordamerikanska Konsolfinalen.
- Mellanomgång: "**Nordamerikanska Konsolfinalen**" bestående av 124 (etthundratjugofyra) Spelare från vilka de åtta (8) Spelare som slutar bäst kvalificerar sig till NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen.
- Finalomgång: "**NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen**" bestående av de åtta (8) bästa Spelarna från den Nordamerikanska Konsolfinalen. De bästa fyra (4) Spelarna kvalificerar sig för finalen av NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen. Den Spelare som slutar bäst i NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen är vinnaren av NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen.

NHL 24 Europamästerskapen

- Kval 1: **"Europeiska Nyårets Öppna"** som består av en öppen spelperiod, varefter de 16 (sexton) topprankade Spelarna deltar i ett gruppspel från vilket de fyra (4) som slutar bäst kvalificerar sig till den Europeiska Konsolfinalen.
- Kval 2: **"Europeiska Chel Showdown"** som består av en öppen spelperiod, varefter de sexton (16) topprankade Spelarna deltar i ett gruppspel från vilket de fyra (4) som slutar bäst kvalificerar sig till den Europeiska Konsolfinalen.
- Kval 3: **"Öppet Online-spel"** som består av en öppen spelperiod, varefter de bästa 120 (etthundratjugo) Spelarna kvalificerar sig till för den Europeiska Konsolfinalen.
- Mellanomgång: **"Europeiska Konsolfinalen"** som består av 128 (etthundratjugoåtta) spelare från vilka de åtta (8) som slutar bäst från gruppen kvalificerar sig till NHL 24 Europamästerskapen.
- Finalomgång: **"Europamästerskapen"** som består av de åtta (8) bästa Spelarna från Europeiska Konsolfinalen. De två (2) bästa Spelarna kvalificerar sig till NHL 24 Världsmästerskapens Final. Den Spelare som slutar bäst i NHL 24 Europamästerskapen är vinnaren av NHL 24 Europamästerskapen.

NHL 24 Världsmästerskapens Final

- Mästerskapsomgång: **"NHL 24 Världsmästerskapens Final"** som består av de fyra (4) bästa Spelarna från NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och de två (2) bästa Spelarna från NHL 24 Europamästerskapen. Den Spelare som slutar bäst i finalen i NHL 24 Världsmästerskapens Final blir den totala vinnaren av Turneringen.

Klubbmästerskapen, NHL All-Star Open, Nordamerikanska Konsolfinalen, Europeiska Nyårets Öppna, Europeiska Chel Showdown, Europeiska Konsolfinalen och de associerade Öppna Online-Spelen är överskridande Konsol-evenemang, vilket innebär att Spelare på Xbox Series X kan tävla mot spelare på PlayStation 5. Nordamerikanska Mästerskapen, Europamästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapens Final (och evenemang som hålls med personlig närvaro) kommer att spelas specifikt på PlayStation 5 (om inte annat anges i förhand). Sponsorn förbehåller sig rätten att justera alla överskridande Konsol-arrangemang så att Spelare endast tävlar mot andra Spelare på samma Konsol, vilket innebär att dessa Officiella Regler (enligt definition nedan) kan justeras i enlighet med detta genom föregående meddelande till Spelarna.

Spelare ska tävla i alla Kval, Nordamerikanska Konsolfinalen och den Europeiska Konsolfinalen med ett befintligt eller nyskapat Hockey Ultimate Team-läge ("**HUT**"). Spelare i NHL 24 Europamästerskapen, NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapen ska tävla med ett lag i HUT-läge som har draftats i enlighet med reglerna för "HUT-lagdraft" som beskrivs i avsnitt 6 nedan.

Semifinalen och de avslutande omgångarna av NHL All-Star Open, och hela NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapens Final är avsedda att hållas med personlig närvaro. Alla andra delar av Turneringen är avsedda att hållas på distans. Alla evenemang med personlig närvaro kommer att spelas in live av ett produktionsbolag. Turneringen kommer att redigeras för distribution via sändning och interaktiva medier, vilket beskrivs i avsnitt 14 nedan.

Spelare som har kvalificerat sig till Nordamerikanska Konsol-Finalen eller den Europeiska Konsol-finalen via ett Klubbmästerskap, NHL All-Star Open, Europeiska Nyårets Öppna eller Europeiska Chel Showdown, är inte berättigade att tävla i något senare eventuellt Kval, inklusive Öppet Online-spel.

Turneringen sponsras av NHL Enterprises, L.P., NHL Enterprises Canada, L.P., och NHL Enterprises B.V. (benämns gemensamt "**Sponsorn**"), One Manhattan West, 395 Ninth Avenue, New York, NY 10001, USA. Turneringen kommer att drivas på Electronic Arts ("**EA**") servrar.

1. **KVALIFICERING:** Deltagare (var och en "**Spelare**" och tillsammans "**Spelarna**") som vill delta i Turneringen och vara berättigad att vinna ett pris (definierat nedan), måste vid registrering och hela tiden under Turneringen:

- (a) ha ett aktivt Xbox Gold- eller PlayStation Plus-konto;
- (b) ha ett EA-konto och godkänna EA:s villkor och tjänster relaterade till service, data och integritet (terms.ea.com, privacy.ea.com);
- (c) äga eller ha tillgång till en auktoriserad kopia av videospelet NHL 24 anslutet till deras aktiva EA-konto; och
- (d) vara minst sexton (16) år eller äldre.

Denna turnering är endast öppen för lagliga invånare som är fysiskt bosatta i den nordamerikanska regionen och den europeiska regionen som uppfyller kriterierna ovan och enligt följande. Varje Spelare som ännu inte är myndig i en sådan Spelares land och är minst 16 (sextton) år måste få tillstånd från sin förälder/vårdnadshavare att registrera sig och spela och måste vara åtföljd av deras förälder/vårdnadshavare i händelse av aktiviteter med personlig närvaro, och om Spelaren vinner ett pris, kommer priset att delas ut i namnet på Spelarens förälder/förmyndare.

Anställda, tjänstemän, direktörer, representanter och ombud från Sponsorn, National Hockey League ("**NHL**"), NHL-medlemsklubbarna (var och en "**NHL-klubben**" och kollektivt "**NHL-klubbarna**"), NHL Interactive CyberEnterprises, LLC (alla föregående entiteter inklusive Sponsorn, tillsammans, "**NHL-entiteter**"), EA, Rival Holdings, LLC, DreamHack Sports Games A/S, alla platser i samband med Turneringen, och var och en av deras respektive föräldrar, dotterbolag, anknutna företag, representanter, konsulter, entreprenörer, juridiska rådgivare, reklam-, PR-, kampanj-, speditörer och marknadsföringsbyråer, webbplatsleverantörer, webbmasters (tillsammans "**Turneringsentiteter**") och deras närmaste familjemedlemmar (makar, föräldrar, syskon och barn, oavsett var de bor) och de som bor i samma hushåll (oavsett närstående eller inte) är inte berättigade att delta eller vinna. Sponsorn och/eller EA förbehåller sig rätten att avgöra och verifiera Spelarnas och Vinnarnas behörighet att delta (enligt definitionen nedan).

Deltagande utgör en Spelares fullständiga och ovillkorliga samtycke till: (i) dessa officiella regler för Turneringen ("**Officiella Regler**"); (ii) EA:s policyer (tillgängliga på terms.ea.com, privacy.ea.com); och (iii) Sponsorns beslut angående och tolkningar av dessa Officiella Regler, som är slutgiltiga och bindande i alla frågor relaterade till Turneringen. I händelse av en konflikt ska den engelskspråkiga versionen av dessa Officiella Regler gälla. Sponsorns och/eller EA:s underlåtenhet att genomdriva någon bestämmelse i dessa Officiella Regler ska inte utgöra ett avstående från denna bestämmelse.

2. **REGIONER:** Spelare måste identifiera sitt faktiska bosättningsland och registreringsplats, vilket kommer att avgöra huruvida de kan delta i Turneringen. Deltagande i Turneringen baseras på

Spelarens Region och Spelare kommer att spela mot andra Spelare från endast den Regionen. De kvalificerade regionerna (var och en "**Region**") är:

"Nordamerikanska regionen" – de 50 Förenta staterna och District of Columbia, och provinserna och territorierna i Kanada.

"Europeiska regionen" – anses endast bestå av följande länder: Andorra, Albanien, Armenien, Österrike, Åland, Azerbajdzjan, Bosnien och Hercegovina, Belarus, Belgien, Bulgarien, Kroatien, Cypern, Tjeckien, Danmark, Estland, Finland, Färöarna, Frankrike, Tyskland, Georgien, Guernsey, Gibraltar, Grekland, Heliga stolen (Vatikanstaten), Ungern, Irland, Isle of Man, Island, Italien, Jersey, Lichtenstein, Litauen, Luxemburg, Lettland, Monaco, Republiken Moldavien, Montenegro, Republiken Makedonien, Malta, Nederländerna, Norge, Polen, Portugal, Rumänien, Serbien, Slovakien, Slovenien, Spanien, Sverige, Schweiz, Svalbard och Jan Mayen, San Marino, Turkiet och Storbritannien.

Spelare utanför dessa kvalificerade regioner får inte delta i Turneringen.

3. **TURNERINGSSCHEMA:** Turneringen börjar med det första Kvalet. Turneringen slutar när NHL 24 Världsmästerskapens Final är slut, vilket beskrivs ytterligare i schemat nedan. Alla tider i Turneringen hänvisar till USA:s Eastern Time ("**ET**") om inte annat anges. Sponsors dator är den officiella Turneringsklockan.

NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen

Fas	Datum
Kval 1 – Klubbmästerskap	1 januari – 18 februari 2024 Specifika datum för Klubbmästerskap publiceras på nhl.com/nhl24
Kval 2 – NHL All-Star Open	Kvalificeringsperiod: 11 – 14 januari 2024 Omgång 1 och 2: 20 januari 2024 Live Final (personlig närvaro): 2 februari 2024
Kval 3 – Öppet Online-Spel	22 – 25 februari 2024

Mellanrundor – Nordamerikanska Konsolfinalen	Omgång 1 och 2: 9 mars 2024 Omgång 3 och 4: 10 mars 2024
Slutlig omgång – Nordamerikanska Mästerskapen (personlig närvaro)	23 – 24 mars 2024

NHL 24 Europamästerskapen

Fas	Datum
Kval 1 – Europeiska Nyårets Öppna	Kval: 4 – 7 januari 2024 Omgång 1–4: 13 – 14 januari 2024
Kval 2 – Europeiska Chel Showdown	Kval: 18 – 21 januari 2024 Omgång 1 till 4: 27 – 28 januari 2024
Kval 3 – Öppet Online-Spel	8 – 11 februari 2024
Mellanomgång – Europeiska Konsolfinalen	Omgång 1 och 2: 24 februari 2024 Omgång 3 och 4: 25 februari 2024
Finalomgång – Europamästerskapen (personlig närvaro)	16 – 17 mars 2024

NHL 24 World Championship Final

Fas	Datum
NHL 24 Världsmästerskapen (personlig närvaro)	6 – 7 april 2024

Den specifika tidpunkten och varaktigheten för varje Kval och andra delar av Turneringen kommer att göras tillgängligt/kommuniceras vid ett framtida datum. Sponsorn kan komma att ändra schemat (inklusive platsen) efter eget gottfinnande genom att meddela Spelarna i förväg. Spelare kommer att meddelas om någon av de föregående Omgångarna ändras för att genomföras med personlig närvaro eller på distans. Spelare måste resa till den angivna platsen vid tävlingar med krav på personlig inställelse och ansvarar själv för alla hälso- och säkerhetsprotokoll (inklusive regler avseende Covid-19), visum, tillstånd eller annan inresedokumentation. Spelare måste vidta åtgärder enligt Sponsorns direktiv för att registrera sig och sin Konsol under tillämpliga delar av Turneringen, om detta rimligen begärs av Sponsorn. Beslut avseende schemaläggning bestäms efter Sponsorns gottfinnande (inklusive om Sponsorn överväger att schemalägga boende) och underlåtenhet att närvara i tid vid Sponsorns bokade tid och på angiven plan kan leda till diskvalificering. Vid långa resor för evenemang som erfordrar personlig närvaro ansvarar Sponsorn för resekostnad och logi och Spelare ansvarar för alla andra kostnader.

4. **REGISTRERING:** Anmälan öppnar kl 11.00 (ET) den 22 december 2023. Registrering äger rum på den angivna registreringssidan på Rivalgames.com. Vid registrering ges Spelare möjlighet att registrera sig för de angivna Klubbmästerskapen, NHL All-Star Open, och/eller Öppet Online-Spel för NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen, eller för Europeiska Nyårets Öppna, Europeiska Chel Showdown och/eller Öppet Online-spel för NHL 24 Europamästerskapen. För säkerhets skull ska Spelare i NHL 24 Europamästerskapen registrera sig före 23.59 (ET) den 30 januari 2024 för att vara kvalificerad till det första Öppna Online-Spelet, och Spelare i NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen måste registrera sig före 23.59 (ET) den 13 februari 2023 för att vara kvalificerad till det första Öppna Online-Spelet. Spelet kommer att äga rum inom en bestämd del av NHL 24 med Xbox Live eller PlayStation Network, beroende på vad som är tillämpligt. Spelare får registrera sig för ett Kval endast på en (1) Konsol. Spelare som försöker att delta på mer än en (1) Konsol kan bli diskvalificerad.

Spelare har rätt att efter eget gottfinnande frånträda detta avtal inom fjorton (14) kalenderdagar från datumet för ingåendet av detta avtal, dock löper nämnda period ut tidigare efter att en Spelare före slutet av 14-dagarsperioden går in på Turneringssidan och väljer "Spela spel". För att utöva ångerrätten måste Spelaren meddela Turneringsadministratören skriftligen på (i) Rival Holdings, LLC, 548 Market Street, San Francisco, CA 94105, or (ii) support@rivalgames.com, och lämna ett tydligt besked (t.ex. ett brev skickat via post eller e-post) angående beslutet att dra sig ur från detta avtal enligt dessa Officiella Regler. Spelare kan använda följande mall (utan skyldighet):

Till Sponsorn och Turneringsadministratören:

Jag drar mig härmed från avtalet och EA SPORTS NHL 24 World Championship™ i enlighet med Officiella Regler avsnitt 4, med verkan från [datum].

[Spelarens namn]

[Spelarens adress]

[Spelarens underskrift om ångerrätten utövas på papper]

[Datum]

För att utnyttja ångerfristen räcker det att Spelaren skickar/postar meddelandet om att Spelaren utövar sin ångerrätt innan ångerperioden löper ut. Om en Spelare frånträder detta avtal kommer vi att återbetala till Spelaren alla betalningar, om några, vi har mottagit från den Spelaren i samband med detta avtal som Spelarens frånträde avser, inklusive leveranskostnader (förutom eventuella extra kostnader som följer av att Spelaren valt en annan leveransmetod än den billigaste standardleveransen som erbjuds av oss), omedelbart och senast 14 kalenderdagar från det datum vi får meddelande om en Spelares frånträde från detta avtal. För eventuell återbetalning kommer vi att använda samma betalningsmedel som Spelaren använde för den ursprungliga transaktionen, såvida inte annat uttryckligen överenskommits med Spelaren, under inga omständigheter kommer Spelaren att debiteras för återbetalningen.

- 5. KONSOLKRAV/SPELINSTÄLLNINGAR:** Spelare får använda endera Konsol som helst för Klubbmästerskapen, NHL All-Star Open, Nordamerikanska Konsolfinalen, Europeiska Nyårets Öppna, Europeiska Chel Showdown, Europeiska Konsolfinalen och tillämpligt Öppen Online-spel. NHL 24 Europamästerskapet och NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapet och NHL 24 Världsmästerskapen kommer att spelas på en PlayStation 5-Konsol (om inte annat anges i förhand).

Spelare får gå vidare till den Nordamerikanska Konsolfinalen eller den Europeiska Konsolfinalen genom endast ett (1) Kval. Därvid, efter att en Spelare har kvalificerat sig till den Nordamerikanska Konsolfinalen eller den Europeiska Konsolfinalen, får han/hon/de inte delta i fler Kval. Sponsorns utsedda person kommer att låna ut nödvändiga Konsoler, kontroller och annan utrustning för Spelarna i NHL 24 Europamästerskapen och NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen enligt villkoren i ett separat skriftligt låneavtal.

Följande inställningar ska användas för alla spel under NHL All-Star Open, Nordamerikanska Konsolfinalen, Europeiska Nyårets Öppna, Europeiska Chel Showdown, Europeiska Konsolfinalen och tillämpligt Öppen Online-spel.

- Game Mode: HUT
- Difficulty: All-Star
- Period Length: 4 minuter
- Game Type: Competitive
- Rules: NHL
- Fighting: Off
- Penalties: På
- Injuries: På (Öppet Online-spel) / Off (för återstående omgångar)
- Offsides: Delayed
- Icing: Hybrid Icing
- Tie Break: Continuous Overtime
- Position Lock: Av
- Music and Announcers: Avstängda

I den utsträckning spelinställningar inte nämns i listan ovan ska de stå kvar med standardinställningen. En Spelare kan diskvalificeras om felaktiga inställningar används och Sponsorn fastställer att sådana inställningar påverkade resultatet i ett spel.

Spelinställningar för NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen, NHL 24 Europamästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapens Final ska vara i enlighet med vad anges och kommuniceras till Spelare av Sponsorn vid dessa arrangemang.

6. KVALIFIKATIONS-/SEEDINGPROCESS:

NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen

Kval 1 - Klubbmästerskap: Varje NHL-klubb eller Sponsor kommer att vara värd för en turnering på uppdrag av en NHL-klubb för kvalificering till den Nordamerikanska Konsolfinalen och representera värdklubben. Spelare kan registrera sig för maximalt fyra (4) Klubbmästerskap där Rival står för värdskapet. Varje Klubbmästerskap kommer att överskridande Konsoler (om inte annat anges i förhand) och spelas i spelläget HUT. Eventuella tilläggs-, ersättnings- eller tilläggsregler och prissättning avseende Klubbmästerskap kommer att publiceras i förväg ("**Klubbmästerskapens Tilläggsregler**"). Spelare i Klubbmästerskapen kommer att erhålla en pop-up notifiering och banner i kontot som uppmärksammar dem på att en match är tillgänglig för spel via deras Konsol. Spelare måste acceptera matchen innan tiden går ut, varvid Spelare kommer att erhålla en notifiering om föreslagen motståndares kontoinformation för att spela match. Spelarna ska själva rapportera resultaten av sina matcher. Vinnaren och tvåan i Klubbmästerskapen kvalificerar sig till den Nordamerikanska Konsolfinalen.

Kval 2 – NHL All-Star Open: Spelare kommer att tävla i HUT-lagläget under NHL All-Star Open . NHL All-Star Open spelas överskridande Konsoler fram till semifinalomgången, dock kommer separata topplistor per Konsol att tillhandahållas. NHL All-Star Open kommer att bestå av en fyra (4) dagars öppen spelperiod där Spelare spelar matcher man-mot-man mot andra Spelare från samma region. Spelare kommer att skapa ett spel med hjälp av funktionen för öppet spel inuti EA:s spel. Spelare får spela upp till 25 (tjugofem) Turneringsmatcher under perioden för öppet spel. För att skapa ett spel måste en Spelare besöka turneringssidan i NHL 24-spelet och välja "Spela spel" Spel som skapas och spelas på andra sätt samlar inte poäng i Turneringen. Spel registreras när Spelare är länkade. Spelare kommer att rankas under fyra (4)-dagarsperioden baserat på (1) Skicklighet (som bland annat baseras på motståndarens kvalitet), (2) målskillnad under Öppet Online-spel och, i händelse av oavgjord ranking, (3) slantsingling. De åtta (8) högst rankade Spelarna för varje Konsol kommer att avancera till utslagsmatcher som avgörs i bäst av tre matcher. De fyra (4) som slutar bäst kommer att kvalificera sig till den Nordamerikanska Konsolfinalen och delta i ett personligt evenemang på PlayStation 5-Konsolen som hålls i samband med NHL 24 All-Star för att avgöra vinnaren av NHL All-Star Open. Spelare som inte kan delta i det evenemanget som kräver personlig närvaro kommer att diskvalificeras från NHL All-Star Open och måste kvalificera sig till Nordamerikanska Konsolfinalen via ett annat Kval.

Kval 3 – Öppet Online-spel: Spelare som ännu inte har kvalificerat sig för den Nordamerikanska Konsolfinalen får tävla under perioden för Öppet Online-spel på endera Konsol. Spel sker genom spel man mot man mot andra Spelare från samma Region. Öppet Online-spel sker överskridande Konsoler, dock tillhandahålls separata resultatlistor per Konsol. Spelare skapar ett spel med hjälp av

funktionen för öppet spel inuti EA:s spel. Spelare får spela upp till 25 (tjugofem) Turneringsmatcher under perioden för öppet spel. En Spelare måste besöka Turneringssidan i spelet NHL 24 och välja "Spela" för att skapa ett spel. Spel som skapas och spelas på andra sätt samlar inte poäng till Turneringen. Spel registreras när Spelare är länkade. Spelare kommer att rankas under fyra (4)-dagarsperioden baserat på (1) Skicklighetsbetyg (som bland annat tar hänsyn till motståndarens kvalitet), (2) målskillnad under den och, om det fortfarande är oavgjort, (3) genom att singla slant. EA kommer kontinuerligt att publicera en topplista för varje Konsol och Region. De 28 (tjugoåtta) bästa Spelarna för respektive Konsol kvalificerar sig till den Nordamerikanska Konsolfinalen.

Observera: Rankningen som visas på topplistor under öppet spel-omgångarna eller Öppet Onlinespel kanske inte är korrekt eller i realtid. Sponsorn förbehåller sig rätten att ändra rankningen som visas om det har skett osportsligt eller annat förbjudet beteende enligt dessa Officiella Regler. En Spelare kommer att inte gå vidare till den Nordamerikanska Konsolfinalen, även om topplistan skulle ange det såvida inte Sponsorn har verifierat Spelaren och officiellt meddelat hans/hennes/dennes kvalificering.

Mellanomgång – Nordamerikanska Konsol-finalen: Efter att alla Kval för NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen har avslutats, kommer 124 (etthundratjugofyra) Spelare (dvs. 64 (sextiofyra) Spelare från Klubbmästerskapen fyra (4) Spelare från NHL All-Star Open och 56 (femtiosex) Spelare från Öppet Online-spel att vara berättigade att delta i den Nordamerikanska Konsolfinalen. De fyra (4) Spelare som har kvalificerat sig från NHL All-Star Open går automatiskt vidare från den första omgången och seedas 1 – 4 i enlighet med resultaten från the All-Star Open. Vinnarna av respektive Klubbmästerskap seedas slumpvis på platserna 5 – 36. Tvåorna i respektive Klubbmästerskap seedas slumpvis på platserna 37 – 68. Återstående Spelare seedas på rankingen efter Öppet Online-spel (seedning för Spelare med samma rankning på topplistan för motsatt Konsol tilldelas slumpvis). De fyra (4) Spelare som kvalificerar sig från NHL All-Star Open får välja vilken Klubb han/hon/de vill representera vid matchspel för identifieringssyfte i den ordning som de är seedade (den förstaseedade får välja bland alla 32 Klubbar, den andraseedade från de återstående 31 Klubbarna etc). De 64 (sextiofyra) Spelare som kvalificerar sig från Klubbmästerskapen tilldelas den klubbens identitet i syfte att kunna identifieras under spel. De återstående 56 (femtiosex) Spelarna kommer att tilldelas en NHL-klubbs identitet slumpvis för identifiering under spel. För tydlighets skull sker tilldelning av klubb-identitet oberoende av seedning. Spelarna tävlar i en utslagsturnering som avgörs i bäst av tre matcher. Spelare skapar ett spel på nhl.com/nhl24. Se "Rapportings"-avsnittet nedan för mer information.

Finalomgång – NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen: NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen spelas mellan de bästa åtta (8) Spelarna i den Nordamerikanska Konsol-finalen. De Nordamerikanska Mästerskapen inleds med två (2) grupper om vardera fyra (4) Spelare där alla möter alla. Spelare placeras i en grupp baserat på seedning från den Nordamerikanska Konsol-finalen (den högsta återstående seedade placeras i en grupp, den nästa högsta återstående seedade i den andra, och sedan kommer de som har avslutat i samma omgång att tilldelas grupp baserat på seedning i den Nordamerikanska Konsol-finalen i alternerande ordning från den lägsta seedade). Varje gruppsspelsmatch poängsätts med två (2) poäng för vinst, en (1) poäng för förlust efter övertid och noll (0) poäng för en regelrätt förlust. Oavgjorda resultat avgörs genom (1) resultat man mot man, (2) målskillnad, (3) antal gjorda mål, (4) minst antal insläppta mål, och (5) slantsingling. De två Spelarna som slutar bäst från varje grupp avancerar till semifinal-omgången. Den bästa avslutande Spelaren i en grupp möter tvåan i den andra gruppen. Semifinalen och de avslutande rundorna av de Nordamerikanska Mästerskapen avgörs i bäst av tre matcher för att utse vinnaren av NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen.

NHL 24 Europamästerskapen

Kval 1 – Europeiska Nyårets Öppna: Spelare kommer att tävla i HUT-lagläget under Europeiska Nyårets Öppna på endera Konsol. Spelare ska besöka avsedd sida på Rivalgames.com vid angivet datum och tid för att delta i en tävling i "schweizisk stil". Spelare kommer att få ett popup-meddelande som informerar Spelaren om hans/hennes/deras nästa motståndare (via en gamertag). Den utsedda hemmaspelaren kommer att bjuda in motståndaren genom den aktuella Konsolen. Se avsnittet "Rapportering" nedan för mer information. Spelare kommer att rankas under den öppna spelperioden baserat på (1) skillnaden i antal vinster/förluster (i fallande ordning), (2) antalet spelade matcher (i fallande ordning), (3) antalet vinster man mot man och, om oavgjort kvarstår (4) en slumpmässigt seedad turnering med direkt avgörande matcher bland alla oavgjorda spelare. De 16 (sexton) topprankade Spelarna kommer sedan att tävla i en utslagsturnering som avgörs i bäst av tre matcher. Alternativt, om Europeiska Nyårets Öppna har färre än tvåhundrafemtiosex (256) spelare, kommer Spelare att delta i en slumpmässigt seedad utslagsturnering som avgörs i bäst av tre matcher. De Spelare som slutar bland de fyra (4) bästa kvalificerar sig till den Europeiska Konsolfinalen. Hela gruppen kommer att spelas färdigt.

Kval 2 – Europeiska Chel Showdown: Spelare kommer att tävla i HUT-lagläget under Europeiska Chel Showdown på endera Konsol. Spelare ska besöka avsedd sida på Rivalgames.com vid angivet datum och tid för att delta i en tävling i "schweizisk stil". Spelare kommer att få ett popup-meddelande som informerar Spelaren om hans/hennes/deras nästa motståndare (via en gamertag). Den utsedda hemmaspelaren kommer att bjuda in motståndaren genom den aktuella Konsolen. Se avsnittet "Rapportering" nedan för mer information. Spelare kommer att rankas under den öppna spelperioden baserat på (1) skillnaden i antal vinster/förluster (i fallande ordning), (2) antalet spelade matcher (i fallande ordning), (3) antalet vinster man mot man och, om oavgjort kvarstår, (4) en slumpmässigt seedad turnering med direkt avgörande matcher bland alla oavgjorda spelare. De 16 (sexton) topprankade Spelarna kommer sedan att tävla i en utslagsturnering som avgörs i bäst av tre matcher. Alternativt, om Europeiska Chel Shown har färre än tvåhundrafemtiosex (256) spelare, kommer Spelare att delta i en slumpmässigt seedad utslagsturnering som avgörs i bäst av tre matcher. De Spelare som slutar bland de fyra (4) bästa kvalificerar sig till den Europeiska Konsolfinalen. Hela gruppen kommer att spelas färdigt.

Kval 3 – Öppet Online-spel: Spelare som ännu inte har kvalificerat sig för den Europeiska Konsolfinalen kan tävla i Öppet Online-spel på endera Konsol. Matcher spelas man-mot-man mot andra Spelare från samma region. Öppna Online-Spelen är överskridande Konsol-evenemang, dock kommer separata topplistor att visas för varje Konsol. Spelare kommer att skapa ett spel med hjälp av funktionen för öppet spel inuti EA:s spel. Spelare får spela upp till 25 (tjugofem) Turneringsmatcher under perioden för öppet spel. För att skapa ett spel måste en Spelare besöka turneringssidan i NHL 24-spelet och välja "Spela spel". Spel som skapas och spelas på andra sätt samlar inte poäng i Turneringen. Spel registreras när Spelare är länkade. Spelare kommer att rankas under fyra (4)-dagarsperioden baserat på (1) Skicklighet (som bland annat baseras på motståndarens kvalitet), (2) målskillnad under Öppet Online-spel och, i händelse av oavgjord ranking, (3) slantsingling. EA kommer att kontinuerligt att publicera en topplista. De 60 (sextio) högst rankade Spelarna för respektive Konsol går vidare till den Europeiska Konsolfinalen.

Observera: Rankningen som visas på topplistor under öppet spel-omgångarna eller Öppet Onlinespel kanske inte är korrekt eller i realtid. Sponsorn förbehåller sig rätten att ändra rankningen som visas om det har skett osportsligt eller annat förbjudet beteende enligt dessa Officiella Regler. En Spelare kommer att inte gå vidare till den Europeiska Konsolfinalen, även om topplistan skulle

ange det såvida inte Sponsorn har verifierat Spelaren och officiellt meddelat hans/hennes/dennes kvalificering.

Mellanomgång – Europeiska Konsolfinalen: Efter avslutandet av alla Kval för NHL 24 Europamästerskapen, kommer 128 (etthundratjugoått) Spelare (dvs. fyra (4) Spelare från Europeiska Nyårets Öppna, fyra (4) Spelare från Europeiska Chel Showdown och 120 (etthundratjugo) Spelare från Öppet Online-spel att vara berättigade att delta i den Europeiska Konsolfinalen. Vinnarna av Europeiska Nyårets Öppna och Europeiska Chel Showdown kommer att seedas slumpvis som etta och tvåa. Tvåorna i Europeiska Nyårets Öppna och Europeiska Chel Showdown kommer att seedas slumpvis som trea och fyra. Treorna seedas slumpvis som femma och sexa. De som slutar fyra seedas slumpvis som sju och åtta. Kvarvarande Spelare seedas baserat på deras ranking i Öppet Online-spel (seeding för Spelare med samma ranking på topplistan för den andra Konsolen väljs slumpvis). Spelarna tävlar i en utslagsturnering som avgörs i bäst av tre matcher. Spelare kommer att spela med sina befintliga HUT-lag. Spelare kommer att starta ett spel på nhl.com/nhl24. Se avsnittet "Rapportering" nedan för mer information.

Finalomgång - Europamästerskapen: NHL 24 Europamästerskapen spelas mellan de bästa åtta (8) Spelarna i den Europeiska Konsol-finalen. Europamästerskapen inleds med två (2) grupper om vardera fyra (4) Spelare där alla möter alla. Spelare placeras i en grupp baserat på seedning från den Europeiska Konsol-finalen (den högsta återstående seedade placeras i en grupp, den nästa högsta återstående seedade i den andra, och sedan kommer de som har avslutat i samma omgång att tilldelas grupp baserat på seedning i den Nordamerikanska Konsol-finalen i alternerande ordning från den lägsta seedade). Varje gruppsspelsmatch poängsätts med två (2) poäng för vinst, en (1) poäng för förlust efter övertid och noll (0) poäng för en regelrätt förlust. Oavgjorda resultat avgörs genom (1) resultat man mot man, (2) målskillnad, (3) antal gjorda mål, (4) minst antal insläppta mål, och (5) slantsingling. De två bästa avslutande Spelarna från varje grupp avancerar till semifinal-omgången. Den Spelare som slutar bäst i en grupp möter tvåan i den andra gruppen. Semifinalen och de avslutande rundorna av de Europamästerskapen avgörs i bäst av tre matcher för att utse vinnaren av NHL 24 Europamästerskapen.

NHL 24 Världsmästerskapens Final

De Spelare som slutar bland de fyra (4) bästa i de Nordamerikanska Mästerskapen och de två (2) som slutar bäst i Europamästerskapen avancerar till NHL 24 Världsmästerskapen. Vinnaren från de Nordamerikanska Mästerskapen respektive Europamästerskapen kvalificerar sig direkt till semifinal-rundorna. Dessa två (2) spelar en direkt avgörande match för att avgöra vem som ska seedas som etta.

De återstående fyra (4) Spelarna spelar en omgång där alla möter alla i en direkt avgörande match. Varje match i omgången poängsätts med två (2) poäng för vinst, en (1) poäng för förlust efter övertid och noll (0) poäng för en regelrätt förlust. Oavgjorda resultat avgörs genom (1) resultat man mot man, (2) målskillnad, (3) antal gjorda mål, (4) minst antal insläppta mål, och (5) slantsingling. De två bästa avslutande Spelarna avancerar till semifinal-omgången. Den Spelaren som slutar bäst i en grupp möter tvåan i den andra gruppen. Spelare där alla möter alla. Spelare placeras i en grupp baserat på seedning från den Europeiska Konsol-finalen (den högsta återstående seedade placeras i en grupp, den nästa högsta återstående seedade i den andra, och sedan kommer de som har avslutat i samma omgång att tilldelas grupp baserat på seedning i den Nordamerikanska Konsol-finalen i alternerande ordning från den lägsta seedade). Semifinalen och de avslutande rundorna av

NHL 24 Världsmästerskapen avgörs i bäst av tre matcher för att utse vinnaren av NHL 24 Världsmästerskapen.

Rapportering

Varje Klubbmästerskap, Nordamerikanska Konsolfinalen, Europeiska Nyårets Öppna, Europeiska Chel Showdown och den Europeiska Konsolfinalen kommer att administreras online av Rival. Deltagande Spelare kommer att få ett e-postmeddelande med instruktioner om hur och när de ska gå med i aktuellt arrangemang. Spelare måste besöka den angivna webbadressen för information om sina motståndare och spelschema. Spelare måste bekräfta registrering och incheckning för att kunna tävla i den aktuellt arrangemang, om tillämpligt, innan den tillämpliga delen av evenemanget börjar enligt anvisningarna från Turneringsadministratören. Underlåtenhet att registrera och checka in i tid som inte kan lösas i tid av Turneringsadministratören kan resultera i diskvalificering. Spelare måste själv rapportera resultaten av varje spel på den angivna spelsidan enligt publicerade instruktioner. Turneringsadministratören kan behöva bekräfta resultatet av ett spel i händelse av en dispyt eller oenighet, så Spelarna måste ta skärmdumpar i lobbyn före spelet och de sista sekunderna av varje spel genom tillämplig Konsol och/eller en kamera som bevis. Dispyter om spelresultat måste tas upp inom tio (10) minuter efter slutet av ett spel. Dispyter måste rapporteras enligt Turneringsadministratörens anvisningar genom att välja Rapportera matchproblem på Matchsidan. Alla Spelare måste vara inloggade på Turneringens supportkanal under hela det aktuella arrangemanget. Spelare kan diskvalificeras om denne inte stannar kvar i Turneringens supportkanal och sådan underlåtenheten stör Turneringen (t.ex. genom att göra så att dispyter inte kan lösas) enligt Sponsorn eller Turneringsadministratörens rimliga beslut. Trots detta kommer alla dispyter att lösas i Sponsors rimliga gottfinnande med rimligt tillgängliga bevis.

Spelare kommer att tävla mot varandra i de NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen, NHL 24 Europamästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapen med nyskapade HUT-lag som utarbetats från endast en pool av NHL-spelare som tillhandahålls av EA i enlighet med avsnittet **"HUT-lagdraft"** nedan. För tydlighets skull kan en Spelares befintliga HUT-lag fortsätta att användas utanför Turneringen.

Om NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen, NHL 24 Europamästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapen genomförs med krav på personlig närvaro måste Spelare inställa sig personligen på den plats och tidpunkt som angetts av Sponsorn för att kunna delta. Underlåtenhet att inställa sig på rätt tid och plats kan leda till diskvalificering. Spelare måste bekräfta registrering och incheckning för att kunna tävla i semifinal och de avslutande omgångarna i NHL All-Star Open, Nordamerikanska Konsol-finalen, Europeiska Nyårets Öppna, Europeiska Chel Showdown och Europeiska Konsol-finalen innan den tillämpliga delen av evenemanget börjar enligt anvisningarna från Turneringsadministratören. Underlåtenhet att registrera sig och checka in som inte kan lösas i tid av Turneringsadministratören kan leda till diskvalificering. Spelare ska kommunicera direkt med Turneringsadministratören under hela tiden som live-streamade delar av Turneringen pågår. Spelare kan diskvalificeras om denne inte kommunicerar direkt under tävlingen och sådan underlåtenheten stör Turneringen (t.ex. genom att göra så att dispyter inte kan lösas) enligt Sponsorns eller Turneringsadministratörens rimliga beslut.

HUT-lagdraft

Före kvartsfinalen av NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och semifinalen och kvartsfinalen av NHL 24 Europeiska Mästerskapen, kommer Rival att administrera en live online "serpentin"-

uttagning genom vilket varje deltagande Spelare kommer att draft ett HUT-lag på tjugofem (25) personer från en grupp av NHL-spelare som utsetts av Sponsorn och EA. Sponsorn kommer att tillhandahålla listan över tillgängliga NHL-spelare minst 72 (72) timmar före det planerade draftingsdatumet. Varje laguppställning måste bestå av tolv (12) anfallare, sex (6) backar, två (2) målvakter och fem (5) ytterligare spelare, och representerar en nuvarande NHL-klubb. Spelare får drafta tillgängliga NHL-spelare i valfri ordning. Om ett val någon gång under draftingen hindrar en Spelare från att slutföra draftingen med en giltig laguppställning, kommer den Spelarens val att avvisas och Spelaren måste välja en annan NHL-spelare så att en giltig laguppställning kan sammanställas. När en NHL-spelare väljs kommer ingen annan spelare att kunna välja den NHL-spelaren. Inga spelarövergångar får genomföras varken under valprocessen eller efter det att draftingen avslutats.

Det kommer att finnas en (1) draft för vardera NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och NHL 24 Europamästerskapen. Spelare kommer att behålla samma lag för Världsmästerskapens Final. Spelare får drafta i den ordning som de är seedade. Den första omgången fortsätter i ordningsföljd tills varje Spelare har valt sin första NHL-spelare. Sedan kommer den Spelare som har valt NHL-spelare sist i den tillämpliga gruppen att välja NHL-spelare härnäst (d.v.s. det första valet i andra omgången) och draftingen fortsätter i omvänd ordning till slutet av den andra omgången. Den förstaseedade kommer då att välja först i den tredje omgången och draftingen fortsätter med samma mönster tills varje lag har en fullständig lista.

Om en Spelare inte kan delta live i tillämpligt HUT-lagdraft enligt schemat, kan Spelaren lämna in en anpassad rangordning av tillgängliga NHL-spelare till Rival, som EA följer strikt för att drafta Spelarens laguppställning, med förbehåll för ovanstående laguppställningskrav. I annat fall, om en Spelare inte deltar live i tillämpligt HUT-lagdraft eller inte gör sitt val inom rimlig tid som anges av Sponsorn, kommer nästa tillgängliga NHL-spelare, med förbehåll för föregående laguppställningskrav, att tilldelas Spelarens HUT-lag.

7. SPELARUPPFÖRANDE: Spelare måste följa normerna för sportsmannaskap och EA:s uppföranderegler som finns tillgängliga på terms.ea.com, som ingår i dessa Officiella Regler och är bindande för Spelarna. Utan att begränsa ovanstående är följande också förbjudet beteende:

- Brott mot federal, statlig eller provinsial lag, regel eller förordning, eller någon av dessa Officiella Regler, vilket avgörs enligt Sponsorns rimliga beslut.
- Användning av programvara eller program som skadar, påverkar eller stör en EA-tjänst eller andras dator eller egendom.
- Påverka eller störa en annan Spelares användning av en EA-tjänst.
- Användning av en annan persons EA-konto eller HUT-lag.
- Slantfördelning.
- Försöka få en orättvis konkurrensfördel i strid med matchspel i vanliga NHL 24.
- Trakassera, hota, mobba, skämma ut, spamma eller gör något annat mot en annan Spelare som är oönskat, såsom att upprepade gånger skicka oönskade meddelanden eller göra personliga attacker eller uttalanden om ras, sexuell läggning, religion, bakgrund, o.s.v.

- Att uppträda på ett sätt som strider mot gemenskapsstandarder eller ställer Sponsorn eller EA i dålig dager.
- Göra upp matcher, undvika matcher eller att uppträda på ett sätt som annars utgör fusk eller stör integriteten i Turneringen.
- Satsa pengar eller andra insatser på spel i Turneringen.
- Utnyttja bugg eller fel i NHL 24s spelfunktion eller programvara.

Spelare bekräftar och åtar sig att upprätthålla den goda standard i fråga om uppförande som följer av att vara en representant för NHL, under hela tiden vid medverkan i Turneringen.

Sponsorn och/eller Turneringsadministratören har rätt att övervaka efterlevnaden av dessa Officiella Regler och undersöka eventuella överträdelser av dessa Officiella Regler. Spelare som har diskvalificerats från tidigare NHL e-sportturneringar på något skäl som beskrivs ovan kan diskvalificeras från att spela i NHL 24 Världsmästerskapen efter Sponsorns gottfinnande. Genom godkännande av dessa Officiella Regler lämnar varje Spelare samtycke till att samarbeta med Sponsorn och/eller Turneringsadministratören i varje intern eller extern utredning som Sponsorn genomför i samband med en misstänkt överträdelse av dessa Officiella Regler eller tillämplig lag. Spelare har en skyldighet att säga sanningen i samband med utredningar som utförs av eller för Sponsorn och har en ytterligare skyldighet att inte hindra någon sådan utredning, vilseleda utredare eller undanhålla bevis.

Om det framkommer att en Spelare som har brutit mot dessa Officiella Regler, kan Sponsorn utfärda följande påföljder: (a) offentliga varningar, (b) ogiltigförklara spel, (c) ogiltigförklara Pris, och/eller (d) stänga av eller diskvalificera efter eget gottfinnande.

Om inte annat uttryckligen anges är överträdelser av dessa Officiella Regler föremål för disciplinära åtgärder, inklusive men utan begränsning diskvalificering eller andra Turnerings-straff som står i proportion till regelbrottet, oavsett om de begåtts avsiktligt eller inte. Varje försök att bryta mot dessa Officiella Regler är också föremål för disciplinära åtgärder. Sponsorns beslut om lämpliga disciplinåtgärder kommer att vara slutgiltigt och bindande.

Sponsorns och/eller EA:s underlåtenhet att genomdriva någon bestämmelse i dessa Officiella Regler ska inte utgöra ett avstående från denna bestämmelse.

- 8. SPELARNAMN/AVATARER:** Spelarnamn/avatarer är Spelarnas ansvar men ska överensstämma med allmänna anständighetsstandarder, ska inte vara nedsättande för några Turneringsentiteter, ska inte vara vulgära eller stötande, ska inte kränka tredje parts-rättigheter och kan komma att ändras på det sätt som Sponsorn kräver.
- 9. SPELARUTRUSTNING, SPONSORSKAP OCH REKLAM:** Alla kläder som Spelare bär medan de filmas under Nordamerikanska Konsol-finalen, NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen, NHL 24 Europamästerskapen och NHL 24 Världsmästerskapens Final måste godkännas av Sponsorn i den utsträckning som tillåts enligt tillämplig lag. Spelare får inte visa eller marknadsföra tredjepartsvarumärken utan föregående godkännande av Sponsorn. Vidare kan Sponsorn kräva att Spelare som syns på kamera bär särskilda kläder under en Nordamerikanska Konsol-finalen, NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen och NHL 24 Europamästerskapen. Då kommer sådana kläder att

tillhandahållas av Sponsorn. Genom sitt deltagande samtycker Spelarna att bära sådana nödvändiga kläder, om tillämpligt.

- 10. SEKRETESS:** Sponsorn kräver att Spelare inte utlämnar, och avstår från att kommunicera (antingen privat eller offentligt via sociala medier eller på annat sätt), all information som är relaterad till Turneringen utan Sponsorns samtycke och tills information relaterad till resultatet av tillämplig(a) Omgång(ar) i Turneringen har offentliggjorts. Spelare kan behöva underteckna ytterligare dokumentation i enlighet med detta.
- 11. MEDDELANDE OM SPELARE/VINNARE:** Spelare som går vidare från det Kval kommer att kontaktas via e-post, direktmeddelande eller telefon av Sponsorn och/eller EA via e-postadressen eller telefonnumret som anges vid registrering i Turneringen.

Varje Spelare från den nordamerikanska regionen (och om Spelaren är minderårig, deras förälder/vårdnadshavare) som har kvalificerat sig för en Nordamerikansk Konsol-final eller NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen kommer, i den utsträckning som det är tillåtet enligt lag, att (a) fylla i en edlig försäkran eller deklaration om kvalificering, offentliggörande och ansvarsfrihet ("**Edlig försäkran**"), (b) fylla i en fullmakt för en bakgrundskontroll i samband med Turneringen (benämns tillsammans med Edliga försäkran, "**Samtyckesavtal**"), (c) fylla i nödvändig skattedokumentation (i tillämpliga fall) och (d) samtycka till en visitation vid eventuella evenemang med personlig närvaro (om de hålls). Varje Spelare från den europeiska regionen (och om Spelaren är minderårig, deras förälder/vårdnadshavare) som har kvalificerat sig för NHL 24 Europeiska Konsol-finalen eller Europamästerskapet kommer att behöva (a) fylla i ett offentliggörande, (b) fylla i all nödvändig skattedokumentation (i tillämpliga fall) och (c) samtycka till en visitation vid eventuella evenemang med personlig närvaro (om de hålls).

Om en Spelare (a) inte kan kontaktas efter två (2) försök med rimlig tid däremellan, med användning av de kontaktuppgifter som lämnats av Spelaren med rimliga ansträngningar att lämna meddelanden, (b) inte svarar och/eller inte tillhandahåller någon av de begärda Fullmakterna och annan nödvändig dokumentation (i tillämpliga fall) inom den önskade tidsperioden, (c) inte följer dessa Officiella Regler, (d) avvisar eller inte kan acceptera ett Pris, (e) inte uppfyller kraven för bakgrundskontrollen som fastställts av Sponsorn, (f) misslyckas med att registrera sig, checkar in för, delta i, slutföra eller delta i Turneringsspel, enligt schemalagd tid, eller (g) ger upp under en Turneringsomgång, kan respektive Spelare diskvalificeras av Sponsorn, förlora alla rättigheter till ett Pris och/eller inte längre ha möjlighet att vinna det tillämpliga Priset. I händelse av att en Spelare diskvalificeras, kan Sponsor välja en alternativ Spelare baserat på deras prestanda i tillämplig föregående Omgång (t.ex. om en Spelare diskvalificeras innan denne deltar i en Nordamerikansk Konsol-final, kan den näst högst rankade Spelaren i tillämpligt Öppet Online-spel gå vidare) som uppfyller ovannämnda behörighetskrav. Sponsorn förbehåller sig rätten att diskvalificera Spelare baserat på resultaten av bakgrundskontroll som genomförs när som helst under Turneringen, inklusive efter att Turneringen har avslutats.

Varje Spelare som vinner en Nordamerikansk Konsol-final, kvalificerat sig för NHL 24 Nordamerikanska Mästerskapen, kvalificerat sig för NHL 24 Europamästerskapen eller kvalificerat sig för Världsmästerskapens Final i enlighet med de Officiella Reglerna kommer att betraktas som Turneringstvinnare ("**Vinnarna**", var och en "**Vinnare**") och kommer att ha rätt till ett pris (var och en ett "**Pris** eller kollektivt "**Priser**") såsom beskrivs närmare nedan.

VINNARNA/ VINNAREN ÄR FÖREMÅL FÖR VERIFIERING AV SPONSORN, VARS BESLUT ÄR SLUTGILTIGA OCH BINDANDE I ALLA FRÅGOR SOM RÖR TURNERINGEN. EN SPELARE ÄR INTE VINNARE AV ETT PRIS SÅVIDA INTE OCH FÖRRÄN SPELARENS BEHÖRIGHET HAR VERIFIERATS OCH SPELAREN HAR MEDDELATS ATT VERIFIERINGEN ÄR KLAR, OAVSETT VAD SPELET KAN INDIKERA.

- 12. PRISER OCH UPPSKATTAT VÄRDE ("Värde"):** Det finns en total prispott på 150 000 USD, plus sådana belopp som anges i Klubbmästerskapens Tilläggsregler, i denna Turnering enligt följande:

Klubbmästerskap:

1^a plats: \$1 000 USD eller vad som anges i tillämpliga Klubbmästerskapens Tilläggsregler

All-Star Open:

1^a plats: \$2 000 USD

2^a plats: \$1 000 USD

3^e plats: \$500 USD

4^e plats: \$500 USD

Nordamerikanska Mästerskapen:

1^a plats: \$15 000 USD

2^a plats: \$4 000 USD

3^e plats: \$2 000 USD

4^e plats: \$2 000 USD

5^e plats: \$1 000 USD

6^e plats: \$1 000 USD

7^e plats: \$1 000 USD

8^e plats: \$1 000 USD

Europamästerskapen:

1^a plats: \$15 000 USD

2^a plats: \$4 000 USD

3^e plats: \$2 000 USD

4^e plats: \$2 000 USD

5^e plats: \$1 000 USD

6^e plats: \$1 000 USD

7^e plats: \$1 000 USD

8^e plats: \$1 000 USD

Europeiska Nyårets Öppna:

1^a plats: \$2 000 USD

2^a plats: \$1 000 USD

3^e plats: \$500 USD

4^e plats: \$500 USD

Europeiska Chel Showdown

- 1^a plats: \$2 000 USD
- 2^a plats: \$1 000 USD
- 3^e plats: \$500 USD
- 4^e plats: \$500 USD

Världsmästerskapen:

- 1^a plats: \$30 000 USD
- 2^a plats: \$10 000 USD
- 3^e plats: \$5 000 USD
- 4^e plats: \$5 000 USD
- 5^e plats: \$1 000 USD
- 6^e plats: \$1 000 USD

Uppskattat "Värde" för varje Pris är i USD och kommer att bestämmas av varje Vinnarens del av Prispotten. Alla detaljer och andra begränsningar avseende Priset som inte anges i dessa Officiella Regler kommer att bestämmas av Sponsorn. Sponsorn kommer att tillhandahålla en Internal Revenue Service ("IRS") Form 1099 till en Vinnare eller annan Spelare som är amerikansk medborgare eller bosatt i USA (enligt IRS) och tillhandahålls ett Pris ett Värde på \$600 USD eller mer. Sponsorn kommer att tillhandahålla ett IRS Form 1042-S till en Vinnare eller Spelare som inte är medborgare i USA eller bosatt i USA. Sådana formulär kommer att tillhandahållas till Vinnare eller Spelare för det kalenderår då Priset vanns. I förekommande fall och i enlighet med vad som krävs av amerikansk lagstiftning, ska Sponsorn undanhålla och överlämna skatt som motsvarar 30 % av brutto-Värde vid betalningar till föregående Vinnare/Spelare. Vidare kommer sådana Vinnare/Spelare att behöva förse Sponsorn med IRS Form W-9 (om denne är medborgare eller bosatt i USA) eller IRS Form W-8 BEN (om den inte är det). Vinnare kommer att behöva förse Sponsorn med bankkontouppgifter för att få en banköverföring av Prispengarna. Spelare accepterar att tillhandahållandet av efterfrågad information till Sponsorn inom 30 (trettio) dagar från Turneringens avslutande är nödvändigt för att motta ett Pris.

Alla återstående tillämpliga nationella, federala, provinsiella, lokala och delstatsskatter samt alla avgifter, kostnader och utgifter relaterade till godkännande och användning av ett Pris nedan som inte specifikt anges här som del av Priset, inklusive men inte begränsat till, moms och/eller andra utgifter, är enbart vinnande Spelares ansvar. All amerikansk och lokal skatterapportering, inklusive inlämnande av relevanta skattedeklarationer, är endast de vinnande Spelarnas ansvar. Priset kan inte ersättas, tilldelas eller överföras av vinnande Spelare. Sponsorn förbehåller sig dock rätten att göra ersätta priset mot något av motsvarande värde.

- 13. FRISKRIVNING; SKADEERSÄTTNING; ANSVARSBEGRÄNSNING:** Genom att delta i denna Turnering, accepterar Spelarna (eller om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) att friskriva, gottgöra och hålla varje Turneringsentitet skadeslös samt var och en av deras respektive tjänstemän, styrelseledamöter, ställföreträdare, medlemmar, moderföretag, partner, partnerskap, uppdragsgivare, ägare, anställda, volontärer, representanter, ombud, dotterbolag (tidigare, nuvarande och framtid), anknutna företag, närstående entiteter, efterträdare och nya ägare (tillsammans "**Friskrivna Parterna**"), från vilket som helst ansvar för förlust, skada, personskada,

kostnad eller utgift av vilken typ som helst (inklusive rimliga advokatarvoden) (tillsammans "Förluster") som kan uppstå i samband med ett brott mot eller påstådd överträdelse av några utfästelser, garantier eller avtal av Spelaren nedan. Varje Spelare från den nordamerikanska regionen samtycker dessutom till att friskriva, gottgöra och hålla var och en av de Friskrivna Parterna skadeslösa från alla förluster som kan uppstå i samband med (a) Turneringen eller något element därav, inklusive inträde eller deltagande, (b) leverans, innehav, godtagande och/eller användning eller missbruk av ett Pris, resepaket (endast om tillämpligt) eller komponent därav, eller (c) deltagande i en Turneringsrelaterad aktivitet eller Prisrelaterad aktivitet inklusive, utan begränsning, förluster som kan orsakas eller till viss del beror på (i) felaktig, oaktsam eller obehörig handling eller underlåtenhet av en Frigjord part, eller någon av deras oberoende entreprenörer eller någon annan person eller entitet som inte är anställd hos någon av de Friskrivna Parter, eller (ii) varje annan orsak, villkor eller händelse som ligger utanför någon av de Friskrivna Parterna kontroll. Varje Spelare från den europeiska regionen (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) samtycker till att friskriva, gottgöra och hålla var och en av de Friskrivna Parterna skadeslösa från alla förluster som kan inträffa i samband med en vårdslös handling av Spelaren som är till nackdel för en av de Friskrivna Parterna. Varje Spelare (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) bekräftar härmed att de Friskrivna Parterna varken har gjort eller på något sätt är ansvariga för, och härmed friskrivna från, alla garantier, utfästelser, villkor eller garantier, både uttryckliga eller underförstådda, faktiska eller i enlighet med lag, i förhållande till Priset, resepaketet (endast om tillämpligt) eller några komponenter därav och att, förutom vad som är förbjudet enligt tillämplig lag, Priset ges i befintligt skick utan garanti eller villkor av något slag, varken uttryckligt eller underförstått. De Friskrivna Parterna är inte ansvariga om ett Pris inte kan delas ut på grund av avbokningar, förseningar eller avbrott på grund av force majeure, krigshandlingar, naturkatastrofer, väder, folkhälsokriser (t.ex. pandemier) eller terrorism. Genom att delta i denna Turnering samtycker Spelaren (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) till att de Friskrivna Parterna inte är ansvariga för skador eller förluster av något slag (annat än personskada eller dödsfall), inklusive direkta förluster, indirekta förluster, oavsiktliga förluster, följdförluster eller vite som orsakas personer eller egendom som härrör från åtkomst till och användning av någon webbplats som är associerad med denna Turnering eller nedladdning från och/eller utskrift av material som laddats ner från sådan webbplats, dock förutsatt att ingen medlem av de Friskrivna Parterna agerade avsiktligt eller med grov vårdslöshet.

- 14. PUBLICITET, SAMARBETE:** För Spelare från den nordamerikanska regionen utgör deltagande i Turneringen och godkännande av ett Pris- och resepaket, i förekommande fall, en Spelares (och om Spelaren är en minderårig, deras förälders/vårdnadshavares) godkännande av och samtycke till Sponsors, EA:s och deras dotterbolags, ombuds eller anknutna tredje parter användning av Spelarens namn, gamertaggar, smeknamn, bild eller porträtt, fotografier, röster, åsikter och/eller stad, delstat, provins, land, spelvideor (inklusive, men inte begränsat till, från spel som har streamats, sänts eller spelats in direkt), biografisk information och/eller Pris-information i samband med Turneringen för annonsering, reklam eller andra ändamål i media som nu är kända eller hädanefter utformade inklusive internet, över hela världen, utan vidare betalning eller övervägande, meddelande, granskning eller godkännande. Oaktat detta kommer Spelaren, på begäran, att underteckna (och dess föräldrar/vårdnadshavare, om Spelaren är en minderårig, att underteckna) all dokumentation som krävs av Sponsorn för att fullborda föregående samtycke. Dessutom förstår Spelarna att Sponsorn och/eller dess ombud kommer att spela in, fotografera och på annat sätt dokumentera Turneringen ("Filmmaterial"). Spelaren (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) godkänner och samtycker till att Sponsorn, mellan parterna, ska äga Filmmaterialet och allt material som Spelaren tillhandahåller till Sponsorn, EA och/eller deras

respektive ombud i samband med Turneringen ("Inlämningar"), inklusive upphovsrätt, varumärke och annan tillhörande äganderätt, och Sponsorn, dess efterträdare, nya ägare och licenstagare, har rätt att redigera, utnyttja, anpassa, underlicensiera, distribuera, publicera, skapa derivatverk från, kopiera, lagra hantera med datorer och annan databehandlingsutrustning (t.ex. mobiltelefoner, smarttelefoner, surfplattor, surfplattor eller e-läsare), använda, erbjuda och distribuera med alla överföringsmedel (kända eller okända), göra allmänt tillgänglig med alla medel, använda Filmmaterialet eller Inlämningar, helt eller delvis, och i kombination med annat material, oavsett tillämpning, för annonsering, reklam, handel, kommersiella eller andra ändamål i alla media, nu kända eller härnäst utvecklade, över hela världen i evighet och, i den utsträckning som tillåts enligt tillämplig lag, utan ytterligare betalning eller övervägande, meddelande eller tillstånd. Trots denna punkt kan sådan Spelare (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) behöva underteckna den Edliga försäkran för att bekräfta det föregående.

Spelare (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) från den europeiska regionen kommer att behöva underteckna ett samtyckesavtal, som ger Sponsorn, EA och deras dotterbolag, ombud eller anknutna tredje parter rätten att använda Spelarens namn, spelartaggar, smeknamn, bild eller porträtt, fotografier, röster, åsikter och/eller stad, delstat, provins, land, spelvideor (inklusive, men inte begränsat till, från spel som har streamats, sänts eller spelats in direkt), biografisk information och/eller Pris-information i samband med Turneringen för annonsering, reklam eller andra ändamål i media som nu är kända eller härnäst utvecklade utformade inklusive internet, över hela världen, utan vidare betalning eller övervägande, meddelande, granskning eller godkännande.

Alla Spelare, oavsett om de kommer från den nordamerikanska regionen eller den europeiska regionen (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare), kommer att hålla Turneringsentiteterna skadeslösa, de Friskrivna Parterna och alla Sponsorns och/eller EA:s licenstagare mot alla anspråk, skadestånd, skulder och kostnader (inklusive rimliga arvoden och juridiska kostnader) till följd av brott mot dessa villkor.

I den mån evenemang som planeras att genomförs med personlig närvaro ändå ska genomföras på distans, efter Sponsorns gottfinnande, ska Spelare spela in sig själva och sina Konsoler under matchspel och streama och/eller överföra filen enligt anvisningarna från Sponsorn. Dessutom samtycker varje Spelare till att delta i, och samarbeta med, Sponsorn i skapandet och utvecklingen av innehåll (inklusive videor och andra media) för att stödja, annonsera och/eller marknadsföra Turneringen. För detta ändamål ska sådana Spelare tillhandahålla rimligt samarbete och vidta de åtgärder som är rimligt nödvändiga för att bemyndiga och möjliggöra för Sponsorn och/eller dess anställda att anordna, driva, spela in, använda, marknadsföra och distribuera Turneringen som ett väsentligt villkor för deltagande. Spelare kommer att få nödvändig utrustning (t.ex. webbkameror) i samband med ovanstående.

- 15. ALLMÄNNA VILLKOR:** Alla beslut från Sponsor i samband med denna Turnering ska vara bindande och slutgiltiga i alla avseenden. Sponsorn förbehåller sig rätten att avsluta, avbryta, upphäva och/eller modifiera Turneringen (eller någon del därav), om omständigheter som inträffar motiverar detta, enligt Sponsorns eget rimliga bedömning, till följd grund av bedrägerier, virus eller andra tekniska problem som påverkar administrationen, säkerheten eller korrekt inträde till eller spel under Turneringen eller av någon annan anledning. I ett sådant fall förbehåller sig Sponsorn rätten att tilldela respektive upplupet/upplupna Pris(er) fram till tidpunkten för avslutande, avbrytande, upphävande och/eller modifiering som anses vara rättvist och lämpligt av Sponsorn. FÖRSÖK AV SPELARE ELLER NÅGON ANNAN PERSON ATT MEDVETET UNDERGRÄVA DEN LEGITIMA

VERKSAMHETEN FÖR DENNA TURNERING, EN WEBBPLATS OCH/ELLER SPONSORNS/EA:S PLATTFORM SOM ÄR ASSOCIERAD MED DENNA TURNERING KAN VARA ETT BROTT MOT STRAFF- OCH CIVILRÄTT, OCH SKULLE ETT SÅDANT FÖRSÖK GÖRAS FÖREBEHÅLLER SIG SPONSORN OCH/ELLER EA SIG RÄTTEN ATT LAGFÖRA OCH BEGÄRA SKADESTÅND FRÅN NÅGON SÅDAN PERSON I DEN UTSTRÄCKNING SOM LAGEN TILLÅTER. SPONSORS UNDERLÅTENHET ATT VERKSTÄLLA ETT VILLKOR ELLER EN BESTÄMMELSE I DESSA OFFICIELLA REGLER SKA INTE UTGÖRA ETT AVSTÅENDE FRÅN DEN VILLKORET ELLER BESTÄMMELSEN. DETTA PROGRAM SPONSORAS ELLER ADMINISTRERAS INTE PÅ NÅGOT SÄTT AV NÅGON AV DE ANDRA ICKE OKVALIFICERADE ENTITETERNA FÖRUTOM SPONSORN.

- 16. ANSVARSBEGRÄNSNINGAR:** Utan att begränsa något som anges ovan i dessa Officiella Regler, så är Sponsorn och/eller EA och deras ombud inte ansvariga för (a) inkorrekt eller felaktig information, oavsett om den orsakas av Spelare, tryckfel eller av utrustning eller programmering som är associerad med eller används i Turneringen, (b) tekniska problem eller fel av något slag, inklusive men inte begränsat till funktionsstörningar, avbrott eller störningar i telefonlinjer eller maskinvara, programvara eller internetproblem, (c) obehörig mänsklig intervention i någon del av anmälningsprocessen eller Turneringen, (d) tekniska eller mänskliga fel som kan uppstå vid administrationen av Turneringen eller behandlingen av spel eller registreringar, (e) spel med en robotenhet eller automatiserad enhet/datorprogram eller någon annan icke-mänsklig mekanism, entitet eller enhet, (f) spel som överskrider de angivna gränserna, (g) tekniska eller mänskliga fel som kan uppstå vid skapande, inlämnande, tilldelning eller bearbetning av spel och/eller topplistor i Turneringen, inklusive tekniska eller mänskliga fel i samband med sociala medieplattformar, Turneringswebbplats och/eller driften av detta, (h) spel, Prisanspråk eller meddelanden som inte mottas av den avsedda mottagaren på grund av överförings-, teknik-, datorfel eller mänskliga fel eller fel av något annat slag, inklusive spel, Prisanspråk eller meddelanden som är försenade, felsända eller som inte levereras till följd av eventuella fel eller problem med tillgänglighet, funktionalitet, användbarhet eller användning av nätverk, servrar, ISP, webbplats, dator, internetanslutning, handhållen mobil enhet, plattform för sociala medier eller annan utrustning eller anslutning som används i Turneringen; (i) förändringar i en Spelares (eller dennes förälders/vårdnadshavares om Spelaren är en minderårig) information som påverkar möjligheten att kontakta en sådan Spelare (och, i tillämpliga fall, deras förälder/vårdnadshavare), (j) typografiska fel i Turneringsreklam, (k) avbokningar och/eller förseningar eller förändringar av något företag eller någon annan person som tillhandahåller någon av komponenterna i Priset på grund av skäl som ligger utanför någon av de Friskrivna Parterna kontroll; (l) eventuellt avbrott/uppskjutning/avbokning av Turneringen, (m) mänskligt fel, inkorrekt eller felaktig transkription av spelarinformation, (n) tekniska fel i datorns online-system, dateringsmekanism, datorutrustning, programvara, någon social medieplattform eller internetleverantör som används av någon av de Friskrivna Parterna eller av Spelaren, (o) avbrott eller oförmåga att komma åt Turneringen, Turneringsrelaterade webbsidor (inklusive Turneringswebbplatsen), någon social medieplattform eller någon onlinetjänst via Internet på grund av problem med maskinvara eller programvara, (p) eventuell skada på Spelarens (eller tredje parts) dator och/eller dess innehåll relaterat till eller till följd av någon del av Turneringen, (q) förlorade/fördröjda dataöverföringar, utelämnanden, avbrott, defekter, och/eller (r) andra fel eller funktionsstörningar, även om de orsakas av vårdslöshet från någon eller flera av de Friskrivna Parterna. För tydlighetens skull kommer det ovanstående inte att gälla i den europeiska regionen i den utsträckningen Sponsorn och/eller EA gör sig skyldig till grov vårdslöshet eller uppsåtlig försummelse eller i den utsträckning som det resulterar i en Spelares kroppsskada eller dödsfall.

17. TVISTER: Med undantag för där det inte är tillåtet, samtycker Spelaren (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) till att: (a) alla tvister, anspråk och grunder för talan som uppstår till följd av eller i samband med denna Turnering eller Pris som tilldelas ska lösas individuellt, utan att tillgripa någon form av grupptalan, och uteslutande av domstolarna i det land där Spelaren är bosatt, (b) alla anspråk, domar och tillerkännanden ska begränsas till faktiska kostnader som uppkommit, inklusive kostnader för att delta i denna Turnering, men under inga omständigheter avgifter för advokater eller andra kostnader för att väcka en talan, (c) Spelaren får under inga omständigheter tillåtas få tillerkännanden för, och Spelaren (och om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) avstår härmed från alla rättigheter att kräva, indirekta skador, bestraffande skadestånd, oavsiktliga skador, exemplariska skadestånd och följdskador och andra skador, förutom faktiska utgifter, och rättigheter att få skadestånd multiplicerade eller på annat sätt ökade, och (d) Spelare får under inga omständigheter upphäva sitt godkännande av dessa Officiella Regler eller söka föreläggande eller andra skäliga rättsliga åtgärder. Alla frågor rörande konstruktion, giltighet, tolkning och verkställbarhet av dessa Officiella Regler, och/eller rättigheter och skyldigheter för Spelaren och Sponsorn och/eller EA i samband med Turneringen, ska regleras av och tolkas i enlighet med lagarna i landet där Spelaren är bosatt.

18. INTEGRITET: Både EA och Sponsorn samlar in, använder och på annat sätt behandlar Spelarens personuppgifter i samband med spelarregistrering och drift och anordning av Turneringen. Denna information inkluderar den insamlade informationen när en Spelare registrerar sina EA-, Xbox Gold- eller PlayStation Plus-konton för Turneringsspel och information om Turneringsprestanda och engagemang. EA och Sponsorn kan använda dessa personuppgifter för att kontakta en Spelare för frågor och händelser relaterade till driften av denna Turnering, dela informationen med varandra i samband med drift och anordning av Turneringen och i övrigt behandla Spelarinformation vilket beskrivs ytterligare i deras respektive integritetspolicy. Mer information om integritet finns i Sponsors integritetspolicy på <https://www.nhl.com/info/privacy-policy>; och EA:s integritetspolicy finns på: privacy.ea.com.

Spelare (eller om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) samtycker vidare till att Sponsorn och/eller EA och deras ombud, dotterbolag, anknutna företag, representanter eller tjänsteleverantörer får använda en Spelares personuppgifter för framtida marknadsföring av Sponsorn och/eller EA i enlighet med gällande lagar. Se var och en av EA:s och Sponsors integritetspolicies för information om de val som kan vara tillgängliga för att välja bort sådan reklamkommunikation. Genom att delta i denna Turnering samtycker varje Spelare (eller om de är minderåriga, deras föräldrar/vårdnadshavare) till villkoren i Sponsors och EA:s integritetspolicy och i den utsträckning som krävs enligt tillämplig lag samtycker du till delningen av personuppgifter mellan Sponsorn och EA som beskrivs i dessa Officiella Regler.

19. VINNARLISTA: För vinnarens förnamn och sista initial, vilket är tillgängligt efter den 30 juli 2024, ska du skicka e-post till NHL Gaming (nhl_gaming@nhl.com), Attn: EA SPORTS NHL 24 World Championship.

20. ÄNDRINGAR: Dessa Officiella Regler kan ändras, modifieras eller kompletteras av Sponsorn från tid till annan för att säkerställa fair play och Turnerings-spelens integritet.

NHL och NHL Shield är registrerade varumärken och EA SPORTS NHL 24 World Championships namn och logotyp är varumärken som tillhör National Hockey League. © NHL 2024. Med ensamrätt.